

LEMBAR PENGESAHAN
IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE* UNTUK
PERGERAKAN NPC PADA *GAME FIGHTING*
(*FINITE STATE MACHINE IMPLEMENTATION FOR*
***NPC MOVEMENT IN FIGHTING GAME*)**

Telah disetujui dan disahkan sebagai Penelitian Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Disusun oleh:

Syechrifanka Yoffi Adrian

1103174288

Bandung, 2021

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr Purba Daru Kusuma S.T., M.T.

NIP. 10800047-1

Ratna Astuti Nugraheni, S.T., M.T.

NIP. 20930005-1