

Referensi

- [1] Arifin, H. Haryanto, B Pratama, 2019, SEGMENTASI SUKU KATA BAHASA INDONESIA BERBASIS ATURAN UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM TEXT-TOAUDIOVISUAL, Indonesia, Prosiding SNATIF.
- [2] M. Ekawati, 2017, KESANTUNAN SEMU PADA TINDAK TUTUR EKSPRESIF MARAH DALAM BAHASA INDONESIA, Indonesia, Adabiyāt: Jurnal Bahasa dan Sastra, Vol. I , No. 1, Juni 2017.
- [3] K. T. Martono, 2011, Augmented Reality Sebagai Metafora Baru dalam Teknologi Interaksi Manusia dan Komputer, Indonesia, JURNAL SISTEM KOMPUTER-VOL.1, NO.2.
- [4] S. Bartlett, G. Kondrak, C. Cherry, Automatic Syllabification with Structured SVMs for Letter-To-Phoneme Conversion, Canada, Department of Computing Science Research University of Alberta.
- [5] Gelbukh, Alexander and Heriberto Cuayáhuitl. A Syllabification Algorithm for Spanish. Heidelberg: Springer Berlin, 2004.
- [6] I. Ramlia, N. Jamila, N. Semana, N. Ardib, 2015, An Improved Syllabification for a Better Malay Language Text-toSpeech Synthesis (TTS), Malaysia, Elsevier B.V.
- [7] R. P. Suminar, 2016, PENGARUH BAHASA GAUL TERHADAP PENGGUNAAN BAHASA INDONESIA MAHASISWA UNSWAGATI, Indonesia, JURNAL LOGIKA, Vol XVIII, No 3, Desember 2016.
- [8] N. Yusliani, R. Apriliansyah, T. W. Apriani, Pemenggalan Kata Dasar Bahasa Indonesia menggunakan Syllabification Algorithm, Indonesia.
- [9] Lakshmi A., H. A. Murthy, 2006, A SYLLABLE BASED *CONTINUOUS SPEECH RECOGNIZER* for TAMIL, USA, Conference: INTERSPEECH 2006 - ICSLP, Ninth International Conference on Spoken Language Processing, Pittsburgh, PA, USA, September 17-21, 2006.
- [10] M. Rohim, Suprpti, I. Baehaqie, 2013, ANALISIS KONTRASTIF BAHASA INDONESIA DAN BAHASA ARAB BERDASARKAN KALA, JUMLAH, DAN PERSONA, Indonesia, Jurnal Sastra Indonesia 2 (1) (2013).
- [11] Y. Mulyati, 2017, KOSAKATA SISWA SEKOLAH DASAR KELAS RENDAH (KAJIAN JENIS KATA, BENTUK KATA, JENIS MAKNA, DAN MEDAN MAKNA), Indonesia.
- [12] E. Pangkatodi, Liliana, G. Setiabudhi, Implementasi Rule Base System dan Fuzzy Logic Artificial Intelligence pada Game Kartu Capsa, Indonesia.
- [13] Chen H., Jakeman A. J., Norton J. P., 2008, Artificial Intelligence techniques: An introduction to their use for modeling environmental systems, *Mathematics and Computers in Simulation* 78, p(379–400).