

ABSTRAK

Permainan tradisional merupakan permainan yang telah ada sejak dahulu dan wariskan turun-temurun pada generasi selanjutnya. Sebelum adanya teknologi yang berkembang saat ini, memainkan permainan tradisional dengan menggunakan alat yang mudah untuk ditemukan serta tidak mengeluarkan biaya. Salah satu permainan tradisional yang berasal dari Jawa Barat adalah Ucing Beling. Permainan Ucing Beling saat ini sudah jarang dimainkan dan permainan tradisional ini kurang diminati masyarakat. Dengan berkembangnya permainan yang lebih modern dan menampilkan tampilan lebih menarik, membuat masyarakat lebih memilih memainkan permainan modern dan lambat laun permainan tradisional ini mulai dilupakan.

Dalam penelitian ini penulis akan melakukan perancangan pembuatan *multiplayer game* Ucing Beling menggunakan *Asset Store Mirror*. Yang mana penggunaan *mirror* dapat membuat sebuah *game* dimainkan oleh 2 orang atau lebih secara bersamaan dan diwaktu yang sama.

Hasil dari penelitian tugas akhir ini penggunaan *Asset Store Mirror* dapat berjalan dengan yang diharapkan. Pembuatan fungsi *button* pada *TitleScreen Manager* dapat ditampilkan pada layar perangkat pemain dan dapat digunakan sesuai dengan fungsi yang diharapkan. Penggunaan *multiplayer* pada *game* Ucing Beling dapat dimainkan secara *realtime* antara pemain.

Kata Kunci: *Game, Game Tradisional, Ucing Beling, Unity Asset Mirror, Multiplayer.*