

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Tuhan YME yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul "Permainan *Virtual* Balap Kelereng Menggunakan Algoritma Kalman *Filter*". Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat kelulusan Program Studi S1 Teknik Komputer, Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom.

Tugas Akhir ini dapat tersusun tidak hanya hasil kerja keras penulis saja, tetapi bantuan dan doa dari pihak lain yang turut adil. Oleh karena itu, penulis berterima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu secara langsung dan tidak langsung memberikan kontribusi dalam penyelesaian Tugas Akhir ini. Penyusunan Tugas Akhir ini jauh dari kata sempurna masih banyak di temukan kekurangan. Penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca.

Demikian Tugas Akhir ini disusun, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat berupa ilmu dan wawasan kepada pembacanya.

Bandung, 25 Agustus 2021

Penulis



Kadek Dwi Suryana Putra