

**PERMAINAN VIRTUAL BALAP KELERENG MENGGUNAKAN
ALGORITMA KALMAN FILTER
*TRADITIONAL MARBLES RACING GAME BASED ON VIRTUAL
REALITY USING KALMAN FILTER ALGORITHM***

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Di Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

Kadek Dwi Suryana Putra

1103174034



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2021