

ABSTRAK

Dalam era modern tidak bisa dipisahkan dengan adanya teknologi khususnya teknologi yang berhubungan dengan game. Banyak *game* yang sudah beredar di masyarakat seperti *game mobile* ataupun *game Personal Computer (PC)* dimana *game* tersebut sudah menjadi teman dalam keseharian. Itulah yang melatarbelakangi pembuatan *game* dimana mengangkat permainan yang tergolong ditinggalkan atau permainan lama dengan membungkus teknologi di *game* tersebut seperti permainan Ular Tangga Berbasis *Virtual Reality (VR)*

Dalam rancangan dan pembuatan permainan Ular Tangga Berbasis *Virtual Reality* menggunakan *software* Unity dimana *game* benar-benar disamakan dengan konsep Ular Tangga ke dalam *Virtual Reality*. Untuk percobaan dilakukan terhadap jatuhnya dadu yang dilakukan secara tinggi *random* dan tinggi konstan sebanyak masing-masing seratus lemparan. Dari percobaan tinggi *random* didapat hasil rata-rata prosentase 16% dimana prosentase terbesar berada di angka dadu dua yaitu 20% dan terendah di angka dadu tiga yaitu 12%. Sedangkan untuk pengujian di angka dadu dengan tinggi konstan didapat hasil yaitu pelemparan pertama dengan prosentase terbesar yaitu 32% dan untuk pelemparan kedua memiliki prosentase terbesar yaitu 36%, dari kedua lemparan dengan tinggi konstan memiliki kesamaan penurunan jumlah persen dari angka dadu satu sampai lima. Sedangkan untuk pengujian user experience keseluruhan game sesuai dengan algoritma didapat hasil 96% sangat suka dan 100% untuk keberhasilan system tetapi memiliki tingkat reliabilitas yang rendah yaitu sebesar 0,3.

Kata Kunci: *ular tangga, permainan, virtual reality, unity, visualstudio.*