

	UNIVERSITAS TELKOM	No. Dokumen	
	Jl. Telekomunikasi No. 1 Ters. Buah Batu Bandung 40257	No. Revisi	
	FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Berlaku efektif	

**LEMBAR PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN *ARTIFICIAL INTELLIGENCE* PADA GAME  
UCING BELING MENGGUNAKAN ALGORITMA *RANDOM  
NUMBER GENERATOR***

**(*ARTIFICIAL INTELLIGENCE MAKING IN UCING BELING  
GAME USING RANDOM NUMBER GENERATOR  
ALGORITHM*)**

Telah disetujui dan disahkan sebagai Tugas Akhir  
Program S1 Teknik Komputer  
Fakultas Teknik Elektro  
Universitas Telkom

Disusun oleh:

**Mohamad Ari Andrinan  
1103170198**

Bandung, 12 Juli 2021  
Menyetujui,

Pembimbing 1



**Anton Siswo Raharjo Ansori, S.T., M.T.**

NIP. 158970031-1

Pembimbing 2



**Ashri Dinimaharawati, S.Pd., M.T.**

NIP. 20930008-1