

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Simulasi <i>Virtual Reality</i> .....	4
<b>Gambar 2.2</b> <i>Optical Motion Capture</i> .....	6
<b>Gambar 2.3</b> <i>Non-Optical Motion Capture</i> .....	7
<b>Gambar 2.4</b> Firebase UI .....	7
<b>Gambar 3.1</b> Gambaran Umum Sistem .....	8
<b>Gambar 3.2</b> <i>Hand Movements</i> .....	9
<b>Gambar 3.3</b> Analisis Kebutuhan Sistem .....	9
<b>Gambar 3.4</b> Jalur <i>Input Output</i> Sistem .....	10
<b>Gambar 3.5</b> 3D Model .....	11
<b>Gambar 3.6</b> <i>Terrain</i> .....	12
<b>Gambar 3.7</b> <i>Authentication System</i> .....	12
<b>Gambar 3.8</b> <i>Data Board</i> .....	13
<b>Gambar 3.9</b> <i>Flowchart</i> Proses Pengiriman Data Alat <i>Motion Capture</i> .....	14
<b>Gambar 3.10</b> <i>Flowchart</i> Proses Pengolahan Data Unity3D .....	15
<b>Gambar 4.1</b> Tampilan Menu <i>Register</i> .....	16
<b>Gambar 4.2</b> Tampilan Menu <i>Login</i> .....	16
<b>Gambar 4.3</b> Tampilan Hasil Eksekusi Proyek .....	17
<b>Gambar 4.4</b> Pengujian Konektivitas Dengan <i>wi-fi</i> ISP .....	19
<b>Gambar 4.5</b> Pengujian Konektivitas Dengan <i>Hotspot Smartphone</i> .....	19
<b>Gambar 4.6</b> Gerakan Jari Tangan .....	20
<b>Gambar 4.7</b> Pergerakan Posisi Tangan .....	20
<b>Gambar 4.8</b> Hasil Pengujian Konektivitas Dengan <i>wi-fi</i> ISP .....	22
<b>Gambar 4.9</b> Hasil Pengujian Konektivitas Dengan <i>Hotspot Smartphone</i> .....	22
<b>Gambar 4.10</b> Hasil Pengujian <i>Delay</i> Pergerakan Masing – Masing Jari .....	24
<b>Gambar 4.11</b> Hasil Pengujian <i>Delay</i> Pergerakan Jari Secara Bersamaan .....	24
<b>Gambar 4.12</b> Hasil Pengujian Kesesuaian Gerak Tangan Posisi Awal .....	26
<b>Gambar 4.13</b> Hasil Pengujian Kesesuaian Gerak Tangan Posisi Terbalik .....	26
<b>Gambar 4.14</b> Grafik Sumbu X (posisi awal) .....	26
<b>Gambar 4.15</b> Grafik Sumbu X (posisi terbalik) .....	26
<b>Gambar 4.16</b> Grafik Sumbu Y (posisi awal) .....	26

<b>Gambar 4.17</b> Grafik Sumbu Y (posisi terbalik) .....	26
<b>Gambar 4.18</b> Grafik Sumbu Z (posisi awal) .....	26
<b>Gambar 4.19</b> Grafik Sumbu Z (posisi tengah) .....	26
<b>Gambar 4.20</b> Grafik Sensor Tengah .....	26