

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>13</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	13
1.2 Rumusan Masalah .....	13
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	14
1.4 Batasan Masalah.....	14
1.5 Sistematika Penulisan.....	14
1.6 Jadwal Pelaksanaan .....	15
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>16</b>
2.1 Gelombang Laut .....	16
2.1.1 Gelombang Laut Pembangun ( <i>Constructive Wave</i> )	16
2.1.2 Gelombang Laut Perusak ( <i>Destructive Wave</i> )	16
2.2 Gelombang Tsunami .....	16
2.2.1 Generation	17
2.2.2 <i>Split</i>	17
2.2.3 <i>Amplification</i>	17
2.2.4 <i>Run-up</i> atau <i>Drawback</i>	17
2.3 Python.....	17
2.4 Pandas.....	18
2.5 Scikit-learn .....	18
2.6 Support Vector Machine .....	18
2.7 Flask .....	21
2.8 Gempa Bumi.....	21

2.8.1	Gempa bumi vulkanik	21
2.8.2	Gempa bumi Tektonik	22
2.9	Flutter .....	22
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>23</b>
3.1	Gambaran Umum Sistem .....	23
3.2	Gambaran Umum Klasifikasi SVM .....	24
3.3	Kebutuhan Sistem.....	24
3.3.1	Kebutuhan Data	24
3.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	25
3.3.3	Kebutuhan Perangkat Keras	25
3.4	Perancangan Sistem.....	26
3.4.1	Alur Kerja Sistem	26
3.4.2	Klasifikasi SVM	27
3.5	Perancangan Aplikasi Seluler.....	28
3.5.1	Front-End Aplikasi Seluler	28
3.5.2	Back-end Aplikasi Seluler	29
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>30</b>
4.1	Implementasi Model.....	30
4.2	Pengujian Alpha .....	31
4.2.1	Tujuan Pengujian Alpha	31
4.2.2	Skenario Pengujian Alpha	32
4.2.3	Hasil Pengujian Alpha	32
4.3	Uji Klasifikasi Data .....	32
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>35</b>
5.1	Kesimpulan.....	35
5.2	Saran.....	35
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>36</b>
<b>LAMPIRAN A.....</b>		<b>38</b>
<b>LAMPIRAN B.....</b>		<b>40</b>