

**LEMBAR PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**IMPLEMENTASI *RULE-BASED METHOD* UNTUK NPC PADA
PERMAINAN *RACING CAR***

**(*IMPLEMENTATION OF RULE-BASED METHOD FOR NPC
ON A RACING CAR GAME*)**

Telah disetujui dan disahkan sebagai Buku Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Disusun oleh:

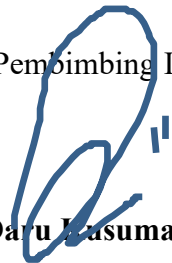
Muhammad Sultan Aldo

1103171021

Bandung, 4 Juli 2021

Menyetujui,

Pembimbing I



Dr. Purba Daru Kusuma, S.T., M.T.

NIP. 10800047-1

Pembimbing II



Ratna Astuti Nugrahaeni, S.T., M.T.

NIP. 20930005-1