

HALAMAN PENGESAHAN

**PENERAPAN TEKNIK SINEMATOGRAFI DALAM VIDEOGAME
(ANALISIS MAKNA CAMERA ANGLE PADA VIDEOGAME “THE
LAST OF US PART II”)**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pada
Program Studi Ilmu Komunikasi

Disusun Oleh:

Muhammad Zidny Attalathariq Syah

1502174437



Bandung, 18 Agustus 2021

Pembimbing,



Dimas Saefudin Wijaksana, S.Sos., M.I.Kom.

NIP. 15820074

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN BISNIS
UNIVERSITAS TELKOM**

BANDUNG

2021