

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Layanan pada cloud computing	0
Gambar 2.2 Cara kerja cloud <i>gaming</i>	0
Gambar 2.3 Mobile cloud video <i>gaming</i>	0
Gambar 2.4 Mobile browser <i>gaming</i>	0
Gambar 2.5 Logo <i>Moonlight Gamestreaming</i>	1
Gambar 2.6 <i>Batman arkham city</i>	2
Gambar 2.7 <i>Kart racers 2</i>	3
Gambar 2.8 Konsep virtualisasi	4
Gambar 2.9 Logo Microsoft Azure	6
Gambar 3.1 Desain sistem	1
Gambar 3.2 Diagram alir sistem	3
Gambar 3.3 Diagram alir user	4
Gambar 3.4 Blok diagram sistem	5
Gambar 4.1 Grafik pengukuran <i>throughput game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> android.....	2
Gambar 4.2 Grafik pengukuran <i>throughput game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> iOS.....	3
Gambar 4.3 Grafik pengukuran <i>network delay game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> android.....	4
Gambar 4.4 Grafik pengukuran <i>network delay game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> iOS.....	6

Gambar 4.5 Grafik pengukuran <i>jitter game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> android.....	37
Gambar 4.6 Grafik pengukuran <i>jitter game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> android.....	38
Gambar 4.7 Grafik konsumsi resource <i>usage game Batman arkham city</i> pada <i>smartphone</i> android.....	40
Gambar 4.8 Grafik konsumsi resource <i>usage game Kart Racers</i> pada <i>smartphone</i> android.....	41
Gambar 4.9 Grafik konsumsi resource <i>usage game Batman arkham city</i> pada <i>smartphone</i> iOS.....	42
Gambar 4.10 Grafik konsumsi <i>resource usage game Kart Racers</i> pada <i>smartphone</i> iOS.....	43
Gambar 4.11 Grafik penggunaan <i>CPU Usage game</i> uji dengan resolusi yang berbeda pada <i>smartphone</i> android dan iOS	44
Gambar 4.12 Grafik penggunaan RAM <i>Usage game</i> uji dengan resolusi yang berbeda pada <i>smartphone</i> android dan iOS	45
Gambar 4.13 Grafik perbandingan resource <i>usage game Batman arkham city</i> antara VM dengan <i>smartphone</i>	47
Gambar 4.14 Grafik perbandingan resource <i>usage game Kart racers 2</i> antara VM dengan <i>smartphone</i>	48
Gambar 4.15 Grafik pengukuran FPS <i>game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> android.....	49
Gambar 4.16 Grafik pengukuran <i>frame drop game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> android.....	51
Gambar 4.17 Grafik pengukuran FPS <i>game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> iOS.....	52
Gambar 4.18 Grafik pengukuran <i>Frame drop game</i> uji terhadap <i>bandwidth</i> pada <i>smartphone</i> iOS.....	53