

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Citra Digital.....	6
2.1.1 Jenis – Jenis Citra	7
2.1.2 Pixel (<i>Picture Element</i>)	9
2.2 Konversi Data Citra menjadi Angka Pikel	10
2.3 Kriptografi	11
2.3.1 Kriptografi Klasik.....	12
2.3.2 Kriptografi Modern	12
2.3.3 Tujuan Kriptografi.....	15
2.4 Algoritma Euclides	15
2.5 RSA (Rivest Shamir Theorem)	16
2.6 RSA-CRT (Rivest Shamir Theorem–Chinese Remainder Theorem)	18
2.7 MSE (Mean Square Error) dan PSNR (Peak to Signal to Noise Theorem).....	20

2.8	Bahasa Pemrograman C#	21
2.8.1	Struktur Bahasa Pemrograman C#	22
2.8.2	Operator dalam Bahasa Pemrograman C#	25
2.8.3	Kelebihan Bahasa C#	25
2.8.4	Kekurangan Bahasa C#	26
BAB III	PERANCANGAN SISTEM	27
3.1	Model Sistem.....	27
3.2	Analisis Sistem	27
3.2.1	Analisis Kebutuhan	27
3.3	Perancangan Sistem.....	28
3.3.1	Flowchart.....	29
3.3.1.1	Flowchart RSA	29
3.3.1.2	Flowchart RSA - CRT	30
3.3.2	Perancangan Antar Muka	30
3.3.2.1	Halaman Utama.....	31
3.3.2.2	RSA	31
3.3.1.3	RSA - CRT	36
3.4	Pengujian Nilai MSE dan PSNR	38
BAB IV	Implementasi dan Pengujian Sistem	39
4.1	Implementasi Sistem	39
4.1.1	Halaman Utama	39
4.1.2	RSA.....	39
4.1.3	RSA - CRT.....	42
4.2	Pengujian Sistem	42
4.2.1	Proses Pengujian	44
4.2.1.1	RSA	44
4.2.1.2	RSA-CRT	51
4.2.2	Hasil Pengujian Enkripsi dan Dekripsi RSA dan RSA-CRT	57
4.2.3	Hasil Pengujian Nilai MSE dan PSNR RSA dan RSA-CRT.....	66
BAB V	Penutup	67
5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran	67
DAFTAR PUSTAKA.....		68