

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS iii

ABSTRAK iv

ABSTRACT v

KATA PENGANTAR vi

UCAPAN TERIMA KASIH vii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SINGKATAN xv

DAFTAR LAMPIRAN xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

 1.1 Latar Belakang 1

 1.2 Rumusan Masalah 4

 1.3 Tujuan dan Manfaat 4

 1.4 Batasan Masalah 5

 1.5 Metode Penelitian 6

 1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II KONSEP DASAR 8

 2.1. IoT (*Internet of Things*) 8

 2.2 Gula Darah 8

 2.3 *Tremor* 9

 2.3.1 Definisi 9

2.3.2	Diagnosis.....	10
2.3.3	Klasifikasi	10
2.4	<i>Artificial Intelligence (AI)</i>	11
2.5	<i>Machine Learning</i>	12
2.5.1	Regresi Linier.....	14
2.6	<i>Non-Invasive</i>	16
2.7	Glukometer.....	17
2.8	Sensor Photodioda.....	17
2.8.1	Mode Operasi.....	18
2.9	<i>Light Emiting Diode (LED)</i>	19
2.10	<i>Liquid Crystal Display (LCD) 16x2 Karakter</i>	19
2.11	<i>Blynk</i>	20
2.12	<i>Quality of Service (QoS)</i>	21
2.12.1	Delay	22
2.12.2	Jitter.....	22
2.12.3	Packetloss	23
2.12.4	Throughput.....	23
2.13	Mikrokontroler ATMega8.....	24
2.13.1	Konfigurasi pin ATMega8.....	26
2.13.2	ADC ATMega8.....	28
	BAB III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN.....	29
3.1	Rancangan Keseluruhan Sistem.....	29
3.2	Perancangan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	30
3.2.1	Perancangan Sistem Mikrokontroler.....	30
3.2.2.	Perancangan Rangkaian Sensor Photodioda.....	32
3.3	Perancangan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	34

3.3.1 Blok Diagram <i>Platform Blynk</i>	36
3.4 Flowchart Algoritma <i>Machine Learning</i> Regresi Linier	36
BAB IV ANALISIS SIMULASI SISTEM	39
4.1 Tinjauan Umum.....	39
4.1.1 Pengujian Sensor Photodioda	39
4.1.2 Pengujian Sistem Secara Keseluruhan.....	42
4.1.3 Algoritma <i>Machine Learning</i> Regresi Linier	45
4.1.4 Pengukuran <i>Quality of Service</i> (QoS).....	46
4.1.5 <i>Use Case Diagram Platform Blynk</i>	48
4.2 Analisis dan Pembahasan.....	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	