

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	2
1.5 Luaran.....	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1 Solusi – Solusi Yang Telah Ada Sebelumnya.....	3
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	3
2.2.1 Lima (5) Proses Kognitif.....	3
2.2.2 Teori Warna	3
2.2.3 Dua belas (12) Prinsip Dasar Animasi	4
2.2.4 Unit Pengembangan Konten CeLOE dan <i>Content Creative Team</i> ...	4
2.2.5 Aset Digital	5
2.2.6 <i>Motion Graphic</i> dan Video Pembelajaran	6
BAB 3 METODE PELAKSANAAN	7
3.1 Metode Produksi Aset Video.....	7
3.1.1 Desain Aset	7
3.1.2 Penambahan <i>Motion Graphics</i>	12
BAB 4 HASIL DAN JADWAL KEGIATAN	16
4.1 Hasil <i>Motion Graphics</i>	16
4.2 Hasil Keseluruhan Aset	19
4.3 Jadwal Kegiatan	21
BAB 5 KESIMPULAN	22
5.1 Kesimpulan.....	22
5.2 Saran.....	22
DAFTAR PUSTAKA	23