

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo Center of eLearning and Open Education (CeLOE).....	4
Gambar 2.2. Contoh format konten digital	5
Gambar 2.3. Aset digital menurut David Austerberry	5
Gambar 3.1. Alur bagaimana materi di dapatkan oleh CCT.....	7
Gambar 3.2. Alur bagaimana aset visual dihasilkan.....	8
Gambar 3.3. Contoh desain untuk video pembuka	9
Gambar 3.4. Contoh desain untuk topik pembahasan.....	9
Gambar 3.5. Contoh desain untuk sub pembahasan	10
Gambar 3.6. Contoh desain untuk materi pembahasan.....	10
Gambar 3.7. Contoh lain desain untuk materi pembahasan.....	11
Gambar 3.8. Contoh desain dengan format gambar, bentuk dan teks.....	12
Gambar 3.9. Menu: (a) animations, (b) effect options, (c) animation pane.....	13
Gambar 3.10. Penerapan prinsip slow in and slow out di menu effect options	14
Gambar 3.11. Grafik sebelum dan sesudah ditambahkan opsi efek	15
Gambar 3.12. Contoh lini masa pada video pembuka	15
Gambar 3.13. Contoh lini masa pada materi pembahasan.....	15
Gambar 4.1. Hasil motion graphics mata kuliah Studio Desain Produk 3.....	16
Gambar 4.2. Hasil motion graphics mata kuliah Menggambar Konstruktif.....	17
Gambar 4.3. Hasil motion graphics mata kuliah TCH4B3 - Seminar	17
Gambar 4.4. Hasil motion graphics mata kuliah IDH1E2 – Estetika Dasar	18
Gambar 4.5. Hasil motion graphics mata kuliah Sumber Daya Manusia	18