DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ii
IDENTITAS BUKU iii
ABSTRAK iv
ABSTRACT v
KATA PENGANTAR vi
UCAPAN TERIMAKASIH vii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR GAMBAR xiii
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR ISTILAH xvi
DAFTAR SINGKATAN xvii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Tujuan dan Manfaat 2
1.3 Rumusan Masalah 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi 3
1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II DASAR TEORI 6

2.1 Sisem Informasi 6

2.2 Sistem Pembelajaran 6

2.3 Website 7

2.4 Visual Studio Code 7

2.5 Xampp (Cross Platform Apache Mysql PHP Perl) 7

2.6 MySQL (My Structured Query Language) 8

2.7 PHP (Hypertext Prepocessor) 9

2.8 HTML (Hyper Text Markup Language) dan CSS (Cascading Style Sheets) 9

2.9 Framework Codelgniter 9

2.10 Boostrap 10

BAB III PERANCANGAN APLIKASI 11

3.1 Deskripsi Umum Sistem 11

3.2 Proses Pengerjaan Proyek Akhir Secara Keseluruhan 13

3.3 Gambar Sistem yang diusulkan 14

3.3.1 Diagram Activity Login Akun 14

3.3.2 Diagram Activity Input Data Guru dan Siswa 16

3.3.3 Diagram Activity Informasi Sekolah 17

3.3.4 Diagram Activity Input Data Nilai Siswa 18

3.3.5 Diagram Activity Input Data Daftar Hadir Siswa 19

3.3.6 Diagram Activity Input Data Materi Siswa 20

3.3.7 Diagram Activity Input Bank Soal Siswa 21
3.3.8 Diagram Activity Lihat Nilai 22
3.3.9 Diagram Activity Lihat Daftar Hadir 23
3.3.10 Diagram Activity Lihat Jadwal Pelajaran 24
3.3.11 Diagram Activity Materi 24
3.3.12 Diagram Activity Kuis 25
3.3.13 Diagram Activity Logout 26
3.4 Analisis Kebutuhan Aplikasi 27
3.4.1 Use Case 27
3.4.2 Definsi Aktor 29
3.4.3 Deskripsi Use Case 29
3.4.4 Skenario Use Case 31
3.5 Tamplilan Aplikasi Website 46
3.5.1 Halaman Home 46
3.5.2 Halaman Login 47
3.5.3 Halaman Dashboard Admin 49
3.5.4 Halaman Dashboard Guru 50
3.5.5 Halaman Dashboard Siswa 51
3.6 Perancangan Basis Data 52
3.7 Perancangan Hosting 52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 53

4.1 Implementasi 53
4.1.1 Implementasi Antarmuka 53
4.2 Pengujian Fungsionalitas Perancangan Sistem Website 65
4.2.1 Pengujian Login Pengguna 65
4.2.2 Pengujian Input Data Siswa 66
4.2.3 Pengujian Input Data Guru 68
4.2.4 Pengujian Input Data Mata Pelajaran 71
4.2.5 Pengujian Input Data Ruang Kelas 71
4.2.6 Pengujian Input Data Wali Kelas 72
4.2.7 Pengujian Input Nilai Siswa 73
4.2.8 Pengujian Input daftar hadir Siswa 75
4.2.9 Pengujian Input Materi 76
4.2.10 Pengujian Input kuis siswa 77
4.2.11 Pengujian Button User Siswa 79
4.3 MOS Pengujian Performance Aplikasi 81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 85
5.1 Kesimpulan 85
5.2 Saran 85
DAFTAR PUSTAKA 87
LAMPIRAN 89