

ABSTRAK

Indonesia memiliki hasil pertanian yang sangat berlimpah, sehingga pertanian masuk kedalam salah satu sektor yang memberikan kontribusi besar terhadap perkembangan ekonomi di Indonesia. Pada zaman serba digital saat ini, petani memerlukan teknologi informasi yang dapat digunakan sebagai perantara antara petani dengan pembeli untuk meningkatkan jangkauan pasar. Oleh sebab itu, dibangunlah Aplikasi *Marketplace* Hasil Pertanian yang bertujuan untuk memfasilitasi petani dalam menginformasikan hasil pertanian, menjual produk, mengelola produk dan mengelola data penjualan produk hasil pertanian, dan juga memfasilitasi pembeli dalam membeli hasil pertanian secara *online*. Pada laporan proyek akhir ini, lebih membahas modul penjual dan admin. Pembangunan aplikasi dilakukan dengan metode *Waterfall*. Aplikasi ini berbasis web, menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter dan *database* MySQL.

Kata Kunci: *Marketplace*, petani.