

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	<i>i</i>
ABSTRAK	<i>ii</i>
ABSTRACT.....	<i>iii</i>
DAFTAR ISI.....	<i>iv</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>vi</i>
DAFTAR TABEL.....	<i>viii</i>
DAFTAR LAMPIRAN.....	<i>x</i>
BAB 1 PENDAHULUAN.....	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang.....	<i>1</i>
1.2 Rumusan Masalah.....	<i>2</i>
1.3 Tujuan	<i>3</i>
1.4 Batasan Masalah.....	<i>3</i>
1.5 Metode Penggerjaan.....	<i>3</i>
1.6 Jadwal Penggerjaan.....	<i>5</i>
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	<i>6</i>
2.1 Teori Terkait Proyek Akhir.....	<i>6</i>
2.1.1 Laporan.....	<i>6</i>
2.1.2 Pelayanan.....	<i>7</i>
2.1.3 Jenis Jenis Surat keterangan Desa.....	<i>7</i>
2.1.4 Sistem Informasi.....	<i>9</i>
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan.....	<i>9</i>
2.2.1 BPMN.....	<i>9</i>
2.2.2 Unified Modeling Lenguege (UML).....	<i>12</i>
2.2.3 ERD	<i>18</i>
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi.....	<i>19</i>
2.3.1 Basaha Pemrograman.....	<i>20</i>
2.3.2 MySql.....	<i>21</i>
2.3.3 Web Server	<i>21</i>
2.4 Pengujian	<i>21</i>
2.4.1 Black Box Testing.....	<i>22</i>
2.4.2 UAT (<i>User Acceptance Testing</i>)	<i>22</i>

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	23
3.1 Analisis	23
3.1.1 Analisis Sistem Saat Ini.....	23
3.1.2 Analisis Perbandingan Aplikasi Sejenis	25
3.1.3 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	27
3.1.4 Gambaran Sistem Ususlan	29
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
3.1.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras Untuk Pengembangan Sistem	38
3.1.7 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	38
3.2 Perancangan.....	39
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek	39
3.2.2 Perancangan Basis Data.....	51
3.2.3 Perancangan Antarmuka	65
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	79
4.1 Implementasi	79
4.1.1 Implementasi Basis Data.....	79
4.1.2 Implementasi Tampilan	86
4.2 Pengujian	99
4.2.1 <i>Black Box Testing</i>	99
4.2.2 Pengujian UAT.....	Error! Bookmark not defined.
BAB 5 KESIMPULAN.....	117
5.1 Kesimpulan.....	117
5.2 Saran	117
DAFTAR PUSTAKA	118
LAMPIRAN.....	120