

KATA PENGANTAR

Pertama-tama, Puji dan Syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena senantiasa memberikan Rahmat-Nya yang tidak ada habis-habisnya. Proyek Akhir yang dibuat bertujuan untuk memenuhi syarat akademik dalam menyelesaikan kuliah di Prodi D3 Sistem Informasi Universitas Telkom dapat terselesaikan tepat waktu.

Proyek akhir ini dibuat dengan pertimbangan melalui kuesioner yang telah disebar ke siswa sekolah menengah atas tentang kendala mereka saat melaksanakan pembelajaran daring saat ini. Dengan mengambil pendekatan metode prototype, maka proyek ini dapat diselesaikan dengan baik. Melalui pendekatan kuesioner untuk mengetahui apa saja kendala, sampai pengujian aplikasi berbasis website.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan, doa dan bimbingan dari semua pihak yang terlibat akan sulit untuk dapat menyelesaikan proyek akhir ini. Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan proyek akhir ini, diantaranya.

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kesehatan dan kekuatan kepada penulis dalam menyusun laporan dan membuat aplikasi.
2. Orang tua dan keluarga yang telah membantu dan mendukung baik secara doa, moral, dan materiil.
3. Ibu Elis Hernawati, sebagai dosen metodologi penelitian.
4. Bapak Hanung Nindito Prasetyo, S.Si, M.T. , sebagai Dosen Pembimbing I yang senantiasa memberikan arahan serta masukan kepada penulis dalam menyusun laporan dan membuat aplikasi.
5. Ibu Siska Komala Sari, S.T., M.T., sebagai dosen pembimbing II yang senantiasa memberikan saran untuk proyek akhir ini.

6. SMA Prestasi Prima selaku narasumber dan tempat penulis melakukan studi kasus.
7. Teman-teman tim yang telah bekerja sama selama kegiatan pembuatan proyek akhir ini.
8. CEO Konnect Ent. yang memacu penulis untuk segera menyelesaikan proyek akhir ini.
9. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis berharap proyek akhir ini dapat membantu siswa dalam melaksanakan pembelajaran kedepannya, dan dapat dijadikan sebagai bahan acuan untuk pembuatan aplikasi sama yang lebih baik nantinya.

Bandung, Juli 2021

Penulis