

ABSTRAK

Aplikasi Multimedia Interaktif adalah aplikasi pembelajaran digunakan membantu para pengunjung Museum Geologi Bandung dalam menambah pemahanan materi yang telah diberikan diluar Museum Geologi Bandung. Akan tetapi, pada proses yang sedang berjalan ada beberapa masalah antara lain, saat pandemi seperti ini banyak pengunjung yang tidak dapat datang langsung ke Museum Geologi Bandung. Di sisi lain pihak dinas Pendidikan Jawa Barat sudah memberikan solusi terkait permasalahan tersebut dengan mengadakan webinar atau *collection talk*. Yang mana didalamnya membahas materi terkait dengan Museum Geologi Bandung, akan tetapi banyak yang merasakan bahwasannya kurang memahami ilmu yang diberikan. Berdasarkan masalah tersebut, dibangun aplikasi yang membantu para pengunjung dapat memahami lebih lanjut serta dapat belajar diluar Museum Geologi Bandung dengan mudah. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan metode *prototype*, dibangun dengan menggunakan unity dan blender. Pengujian aplikasi ini menggunakan metode *black-box testing* dan hasil pengujian membuktikan bahwa aplikasi ini telah memberikan solusi dari permasalahan. Aplikasi Multimedia Interaktif dapat membantu mengatasi masalah para pengunjung museum dalam media pembelajaran yang lebih interaktif.

Kata Kunci: *Multimedia Interaktif, Media Pembelajaran.*