

ABSTRAK

Chronolizer Sirah Nabawiyah Berbasis Transmedia Storytelling dengan studi kasus Fase Sebelum Kenabian merupakan sebuah aplikasi yang berisi tentang sejarah perjalanan Nabi Muhammad SAW dalam menyebarkan islam. Kajian sirah nabawiyah diambil dari riwayat-riwayat yang disampaikan secara turun-temurun, serta menggunakan media buku sebagai bahan utama pembuatan aplikasi.

Perancangan ini berbentuk versi digital yaitu PC (Personal Computer), menggunakan tools Unity dengan konsep Transmedia *Interactive Storytelling*, agar mudah dipahami. Metodologi yang digunakan yaitu *Rapid Game Development Model*. Metode ini diadaptasi dari metode *Atomic Design*, dapat digunakan oleh *programmer* pemula untuk membangun prototipe *game* fungsional dalam waktu yang singkat.

Pengujian Chronolizer dilakukan untuk memeriksa setiap fungsional dalam aplikasi, berjalan dengan baik dan sesuai dengan perancangan yang telah disusun sebelumnya. Pengujian pada Chronolizer Fase Sebelum Kenabian menggunakan *black box testing*, hasil didasari pada detail aplikasi seperti tampilan aplikasi, fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi, dan kesesuaian alur fungsi.

Kata Kunci: Transmedia Storytelling, Chronolizer Sirah Nabawiyah, Aplikasi Chronolizer.