

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR | III |
| ABSTRAK | IV |
| ABSTRACT | V |
| LEMBAR PERSEMBAHAN | VI |
| KATA PENGANTAR | VIII |
| DAFTAR ISI | IX |
| DAFTAR GAMBAR | XI |
| DAFTAR TABEL | XII |
| DAFTAR ISTILAH | XIII |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Perumusan Masalah | 3 |
| 1.3. Batasan Permasalahan | 3 |
| 1.4. Tujuan | 3 |
| 1.5. Metode Penyelesaian Masalah | 3 |
| 1.6. Pembagian Tugas Anggota | 5 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 6 |
| 2.1. Game | 6 |
| 2.2. Game Edukasi | 8 |
| 2.3. Covid-19 | 8 |
| 2.4. Android | 9 |
| 2.5. Aplikasi Serupa | 10 |
| BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN | 12 |
| 3.1. Sistem Arsitektur | 12 |
| 3.1.1. Gambaran Umum Sistem | 12 |
| 3.1.2. Target Pengguna Aplikasi | 13 |
| 3.1.3. Spesifikasi Target Perangkat | 13 |
| 3.1.4. Diagram Alir Aplikasi | 13 |
| 3.2. Kebutuhan Pengguna Sistem | 14 |
| 3.2.1. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) | 14 |
| 3.2.2. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) | 15 |
| 3.3. Perancangan Model Diagram | 15 |
| 3.3.1. Use Case Diagram | 15 |
| 3.3.2. Use Case Skenario | 16 |
| 3.3.3. Activity Diagram | 20 |

| | | |
|--|---------------------------------------|----|
| 3.4. | Perancangan Aplikasi..... | 35 |
| 3.4.1. | Perancangan Antar Muka..... | 35 |
| 3.4.2. | Story Board..... | 37 |
| 3.4.3. | Game Metrics..... | 39 |
| 3.4.4. | Game Mekanik..... | 39 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... | | 41 |
| 4.1. | Implementasi Aplikasi..... | 41 |
| 4.1.1. | Implementasi Antar Muka Aplikasi..... | 41 |
| 4.2. | Pengujian Aplikasi..... | 45 |
| 4.2.1. | Pengujian Alpha..... | 45 |
| 4.2.2. | Pengujian Beta..... | 59 |
| 4.2.3. | Rancangan Pengujian Beta..... | 60 |
| 4.2.4. | Hasil Pengujian Beta..... | 60 |
| 4.2.4.1. | Penerapan Aspek Tujuan Aplikasi..... | 61 |
| 4.2.4.2. | Penerapan Aspek Manfaat..... | 62 |
| 4.2.4.3. | Penerapan Antar Muka..... | 64 |
| 4.3. | Diskusi Hasil Pengujian..... | 65 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... | | 67 |
| 5.1. | Kesimpulan..... | 67 |
| 5.2. | Saran..... | 67 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | | 68 |
| LAMPIRAN..... | | 69 |