

ABSTRAK

Suatu gedung yang didalamnya memiliki banyak ruangan, pada umumnya mempunyai informasi petunjuk arah atau denah dari gedung tersebut. Informasi ini ditujukan agar para pengunjung yang berkunjung dapat mengetahui informasi ruangan ataupun suatu tempat dengan tepat. Tetapi, denah seperti ini seringkali tidak efektif untuk sebagian besar orang, sehingga informasi yang ingin disampaikan tidak tersampaikan dengan baik. Namun, pada zaman yang serba digital ini ada teknologi bernama *Augmented Reality*, dan sebuah *Software Development Kit (SDK)* yaitu *Immersal* yang memungkinkan pengguna dapat berinteraksi dengan lingkungan sekitar. Maka dari itu solusi yang ditawarkan yaitu dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* dalam bentuk aplikasi mobile pada sistem petunjuk arah ruangan untuk memberikan informasi petunjuk ruangan maupun rute pada ruangan yang tepat.

Kata Kunci: *Augmented Reality (AR), Unity, Indoor Navigation, Museum Geologi Bandung*