

Aplikasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Pembelian, Persediaan, dan Penjualan Barang Dagang (Studi Kasus: Ramen AA)

Ammar Abdurrahman¹, Anak Agung Gde Agung², Asti Widayanti³

^{1,2,3} Universitas Telkom, Bandung

ammarabdurrahman@student.telkomuniversity.ac.id¹, agung@tass.telkomuniversity.ac.id²,
astiwidayanti@telkomuniversity.ac.id³

Abstrak— Ramen AA adalah perusahaan yang memproduksi Ramen. Awalnya perusahaan ini adalah garasi kosong yang sekarang diubah menjadi restoran ramen, Ramen AA memiliki varian topping. Lokasi terletak di daerah Majalaya Kab Bandung. Dalam menjalankan proses bisnis, perusahaan ini mendapatkan bahan baku dari supplier tertentu dan bahan baku yang dipesan berdasarkan Ramen ber topping yang paling laris. Proses produksi dan pembelian bahan baku tidak berdasarkan pesanan, namun untuk memenuhi stok persediaan, proses produksi dilakukan pada saat adanya pemesanan agar tidak mengurangi kualitas rasa karena ramen menjadi dingin. Selama ini pada saat proses perencanaan produksi sering terjadi kesalahan seperti pelanggan memesan ramen dengan topping yang sudah habis. Produksi setiap harinya tidak dijadwalkan secara baik, namun perencanaan produksi mengikuti stok produk didalam gudang. Persediaan bahan baku yang ada di Ramen AA ini sempat mengalami beberapa masalah diantaranya jika mie dan topping datang, tidak langsung diproduksi atau mengalami proses penyimpanan yang terlalu lama dan karyawan terlalu sering mengecek ketersediaan di gudang akan mengurangi kualitas mie dan topping. Hal ini dapat diatasi dengan dibuatkan pencatatan berbasis web, setiap bahan datang langsung diproses secepat mungkin agar kualitas produk yang dimiliki tidak mengalami penurunan kualitas, dan pada saat disimpan hindari penyimpanan bahan baku terlalu lama sehingga menyebabkan terjadinya pembuangan bahan baku. Aplikasi ini memiliki fungsionalitas untuk menghasilkan informasi jumlah persediaan bahan baku menghasilkan jurnal umum, buku besar, dan laporan penjualan, pembelian. Aplikasi ini dibangun dengan Bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter dan MySQL untuk penyimpanan basis data. Aplikasi ini diuji menggunakan metode black box testing, agar aplikasi yang dibuat dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

Kata Kunci: Aplikasi Berbasis Web, bahan cepat saji, framework codeigniter.

Abstract—Ramen AA is a company that produces ramen. Initially this company was an empty garage which is now converted into a ramen restaurant, Ramen AA has a topping variant. The location is located in the Majalaya area, Bandung Regency. In carrying out the business process, this company gets raw materials from certain suppliers and raw materials ordered based on the best-selling topping ramen. The production process and purchase of raw materials are not based on orders, but to meet the stock inventory, the production process is carried out at the time of the order so as not to reduce the quality of the taste because the ramen is cold. During the production planning process, mistakes often occur, such as customers ordering ramen with the topping that has run

out. Production every day is not scheduled properly, but production planning follows the product stock in the warehouse. The raw material inventory in Ramen AA had experienced several problems, including if the noodles and toppings arrived, they were not immediately produced or experienced a storage process that was too long and employees checked availability in the warehouse too often, it would reduce the quality of the noodles and toppings. This can be overcome by making web-based records, every ingredient comes immediately processed as quickly as possible so that the quality of the product owned does not experience a decrease in quality, and when stored, avoid storing raw materials for too long, causing the waste of raw materials. This application has the functionality to generate information on the amount of raw material inventory to produce general journals, general ledgers, and sales and purchase reports. This application was built with the PHP programming language with the CodeIgniter framework and MySQL for database storage. This application is tested using the black box testing method, so that the application created can run as expected.

Keywords: Web Based Application, fast material, codeigniter framework.

I. PENDAHULUAN

Ramen AA adalah perusahaan yang memproduksi Ramen. Awalnya perusahaan ini adalah garasi kosong yang sekarang diubah menjadi restoran ramen, Ramen AA memiliki varian topping yaitu; (1) Ramen Akhir Bulan (2) Tebasaki Ramen (3) Karage Ramen (4) Sausage Ramen (5) Katsu Ramen (6) Beef Ramen (7) Seafood Ramen DLL. Lokasi terletak di daerah Majalaya Kab Bandung. Dalam menjalankan proses bisnis, perusahaan ini mendapatkan bahan baku dari supplier tertentu dan bahan baku yang dipesan berdasarkan Ramen ber topping yang paling laris.

Proses pembelian bahan baku tidak berdasarkan pesanan, namun untuk memenuhi stok persediaan, proses produksi dilakukan pada saat adanya pemesanan agar tidak mengurangi kualitas rasa karena ramen menjadi dingin. Selama ini pada saat proses penjualan sering terjadi kesalahan seperti pelanggan memesan ramen dengan topping yang sudah habis.

Persediaan bahan baku yang ada di Ramen AA ini sempat mengalami beberapa masalah diantaranya jika mie dan topping datang, tidak langsung diproduksi atau mengalami proses penyimpanan yang terlalu lama dan karyawan terlalu sering mengecek ketersediaan di gudang akan mengurangi kualitas

mie dan topping. Hal ini dapat diatasi dengan dibuatkan pencatatan berbasis web, setiap bahan datang langsung diproses secepat mungkin agar kualitas produk yang dimiliki tidak mengalami penurunan kualitas, dan pada saat disimpan hindari penyimpanan bahan baku terlalu lama sehingga menyebabkan terjadinya pembuangan bahan baku.

Proses pemesanan untuk bahan baku mie dan topping dilakukan via online melalui aplikasi chatting whatsapp. Dokumen yang dihasilkan melalui proses pemesanan kurang tertata rapi. Untuk pemesanan mie dan topping dilakukan 1 hari sebelum persediaan di gudang habis. Transaksi pembayaran pembelian maupun penjualan terjadi secara langsung, mengakibatkan pencatatan transaksi yang terjadi kurang tercatat dengan baik seperti lupa mencatat transaksi pembelian maupun penjualan, proses pencatatan yang dilakukan masih manual.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka penulis mengusulkan untuk membangun suatu aplikasi berbasis web yang bernama "APLIKASI BERBASIS WEB UNTUK PENGELOLAAN PEMBELIAN, PERSEDIAAN, DAN PENJUALAN BARANG DAGANG" yang dapat menangani proses pembelian persediaan dan penjualan, transaksi penjualan dan jurnal penjualan. Diharapkan aplikasi ini dapat menangani penjadwalan produksi, mengelola persediaan dari bahan baku yang cepat basi.

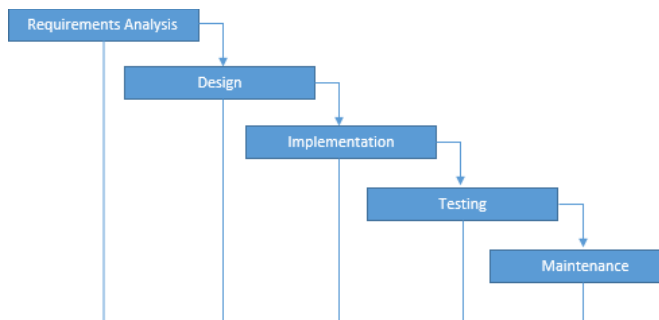
II. METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Berikut pengumpulan data pada penyusunan proyek akhir ini menggunakan beberapa metode, antara lain:

1) Metode Pengembangan perangkat lunak

Pada proyek akhir ini, metode pengembangan yang dilakukan menggunakan metode System Development Life Cycle (SDLC) yang berfungsi menggambarkan tahapan-tahapan utama dalam pengembangan sistem perangkat lunak. SDLC memiliki beberapa model, dalam pengerjaan proyek akhir ini model SDLC yang digunakan yaitu model waterfall. Secara umum tahapan dalam model air terjun (waterfall) meliputi tahap analisis, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Berikut ini gambar dari model air terjun (waterfall) [1].



Gambar 1 Metode Waterfall

a. Analisa Kebutuhan Requierments Analysis

Pada tahap ini dilakukan analisis dengan melihat dan mengumpulkan data-data real yang ada di lapangan. Data tersebut nantinya akan menjadi inputan pada aplikasi. Tahap ini dilakukan untuk mengetahui kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dirancang agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan kebutuhan user [1].

b. Design

Pada tahap ini dilakukan desain aplikasi berdasarkan informasi dan data yang telah didapatkan pada tahap sebelumnya. Dalam tahap ini dilakukan pemodelan aplikasi yang berorientasi objek dengan menggunakan Unified Modeling Language (UML) yang terdiri dari Use Case Diagram untuk merancang interaksi aktor (pengguna) dengan sistem, Activity Diagram untuk menggambarkan alur aktivitas pada sistem, Class Diagram untuk mendeskripsikan kelas-kelas yang ada di dalam sistem, dan Sequential Diagram untuk menggambarkan interaksi antar objek. Serta merancang basis data dengan menggunakan Entity Relationship Diagram (E-RD).

c. Implementation

Pada tahap ini desain aplikasi yang telah dibuat sebelumnya akan diimplementasikan kedalam pembuatan sistem yang dilakukan melalui proses coding (pengkodean). Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi proyek akhir ini adalah PHP dengan menggunakan framework Codeigniter (CI) serta menggunakan basis data MySQL sebagai penyimpanan data.

d. Testing

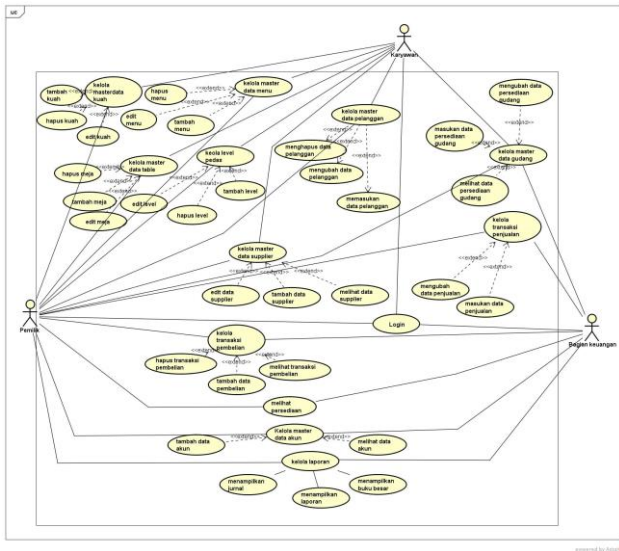
Pada tahap ini dilakukan pengujian pada aplikasi yang telah dibuat. Adapun metode pengujian yang digunakan pada tahap ini adalah dengan menggunakan metode black box testing.

III. HASIL

Pada bagian ini menjelaskan tentang sistem yang digunakan untuk membuat perancangan aplikasi yang akan diterapkan di Ramen AA.

A. Usecase Diagram

Berikut ini merupakan UseCase Diagram.



Gambar 2 Usecase Diagram

tugas_akir.sql dan memiliki 15 tabel. Berikut merupakan tabel-tabel pada basis data pa_ammar.sql

Tabel	Tindakan	Baris	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Beban
item	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
item_persediaan	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
kas	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
md_coa	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
md_kuah	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
md_iv_pedas	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
md_menu	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
md_pelanggan	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
md_stok	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
md_stok_item	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
md_supplier	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
md_table	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
tr_jurnal	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
tr_penjualan	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
tr_persediaan	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
users	Jelajahi	Struktur	Can	Tambahkan	Kosongkan	Hapus
16 tabel	Jumlah				156 InnoDB utf8mb4_general_ci 320.0 KB	0 B

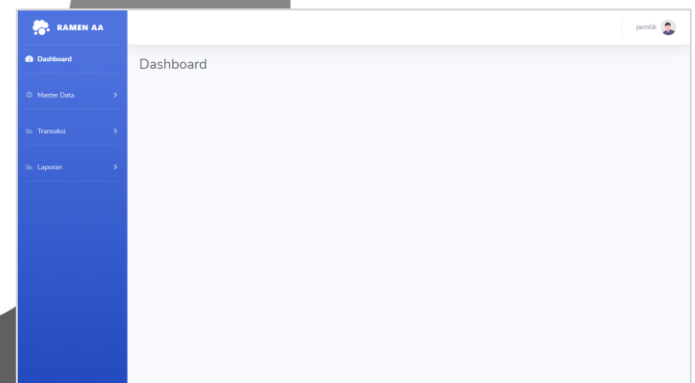
Gambar 4 Implementasi Basis Data

B. Implementasi Proses

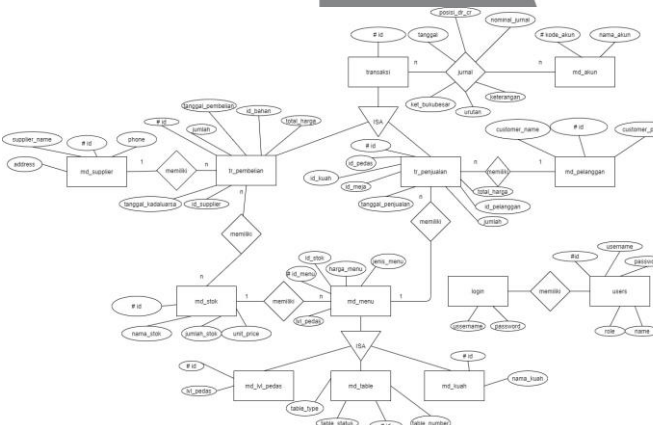
Berikut merupakan implementasi antarmuka yang dibuat berdasarkan perancangan desain antarmuka pada bab 3.

Implementasi Halaman Utama

Halaman utama atau disebut beranda adalah halaman pertama kali setelah user benar memasukan *username* dan *password* yang benar.



Gambar 5 Halaman Utama



Gambar 3 Entity Relationship Diagram

Implementasi Halaman Master Data Akun

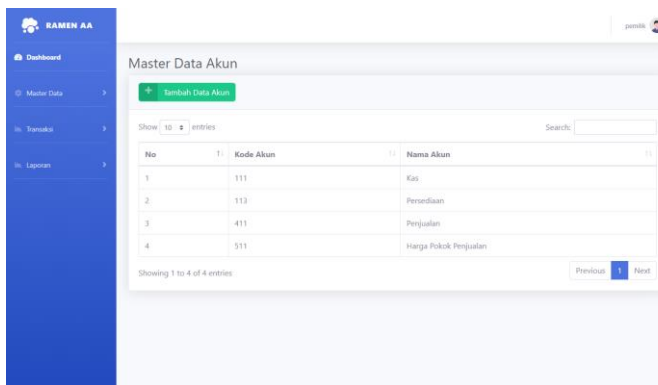
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data akun yang ada.

IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

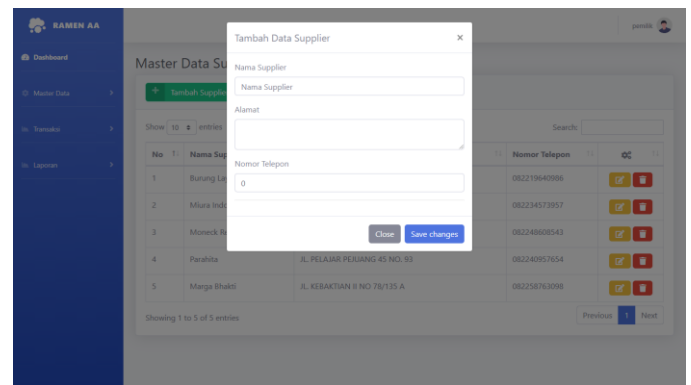
Implementasi merupakan gambaran sistem yang dibangun. Terdapat dua implementasi yaitu, implementasi *database* dan implementasi *user interface*.

A. Implementasi Data

Basis data yang dibangun untuk membuat aplikasi ini menggunakan database MySQL dengan nama



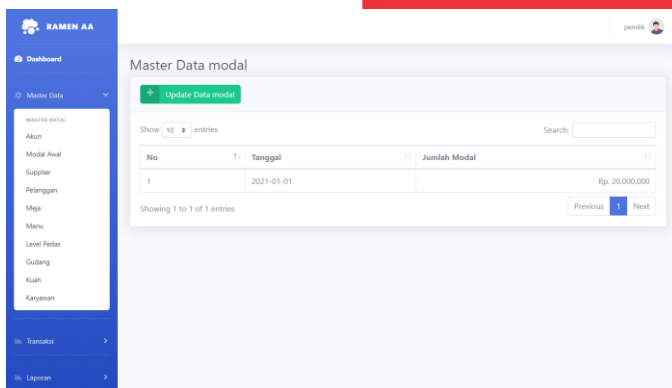
Gambar 6 Halaman Data Akun



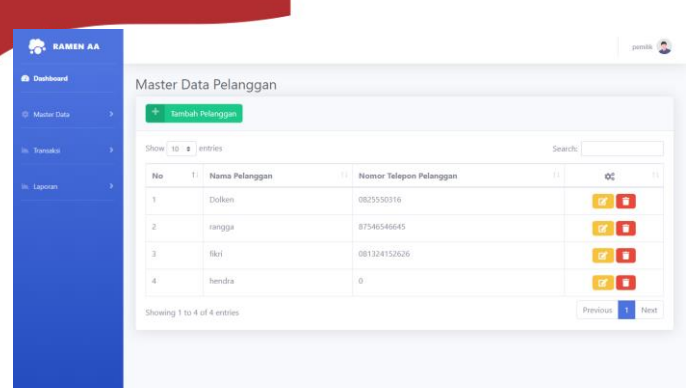
Gambar 9 Halaman Tambah Data Supplier

- Implementasi Halaman Master Data Modal
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data modal yang dimiliki perusahaan.

- Implementasi Halaman Master Data Pelanggan
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data pelanggan yang ada.



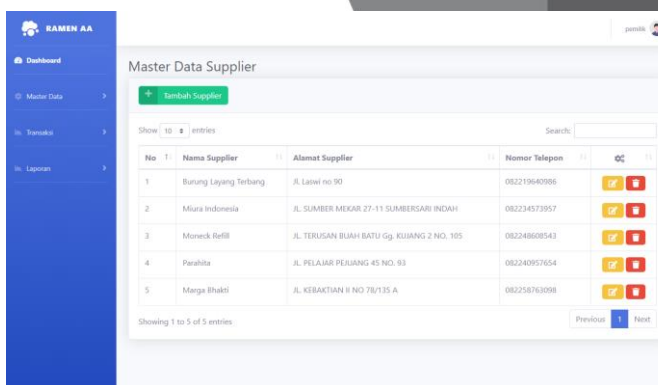
Gambar 7 Halaman Data Modal



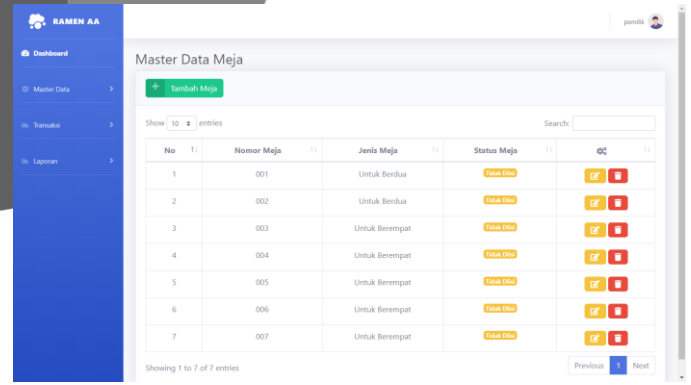
Gambar 10 Halaman Data Pelanggan

- Implementasi Halaman Master Data Supplier
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data supplier yang ada.

- Implementasi Halaman Master Data Meja
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data meja yang ada.



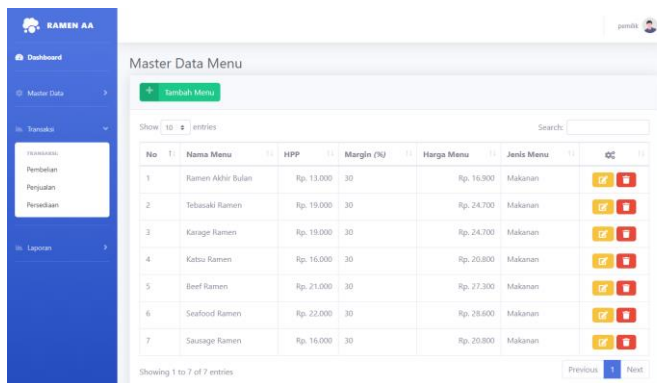
Gambar 8 Halaman Data Supplier



Gambar 11 Halaman Data Meja

- Implementasi Halaman Tambah Master Data Supplier
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman tambah data supplier yang ada.

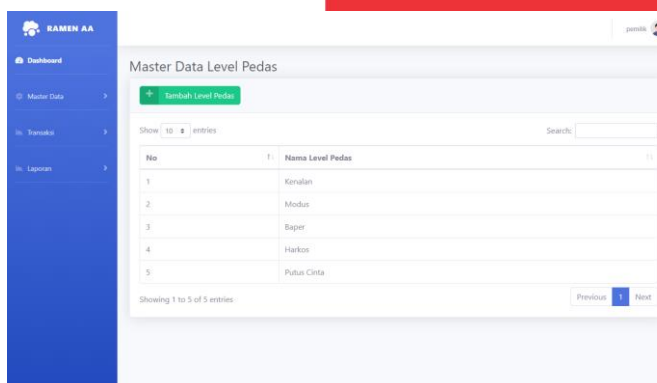
- Implementasi Halaman Master Data Menu
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data menu yang ada.



No	Nama Menu	HPP	Margin (%)	Harga Menu	Jenis Menu	QC
1	Ramen Akhir Bulan	Rp. 13.000	30	Rp. 16.900	Makanan	OK
2	Tebusaki Ramen	Rp. 19.000	30	Rp. 24.700	Makanan	OK
3	Karage Ramen	Rp. 19.000	30	Rp. 24.700	Makanan	OK
4	Katsu Ramen	Rp. 16.000	30	Rp. 20.800	Makanan	OK
5	Beef Ramen	Rp. 21.000	30	Rp. 27.300	Makanan	OK
6	Seafood Ramen	Rp. 22.000	30	Rp. 28.600	Makanan	OK
7	Sausage Ramen	Rp. 16.000	30	Rp. 20.800	Makanan	OK

Gambar 12 Halaman Data Menu

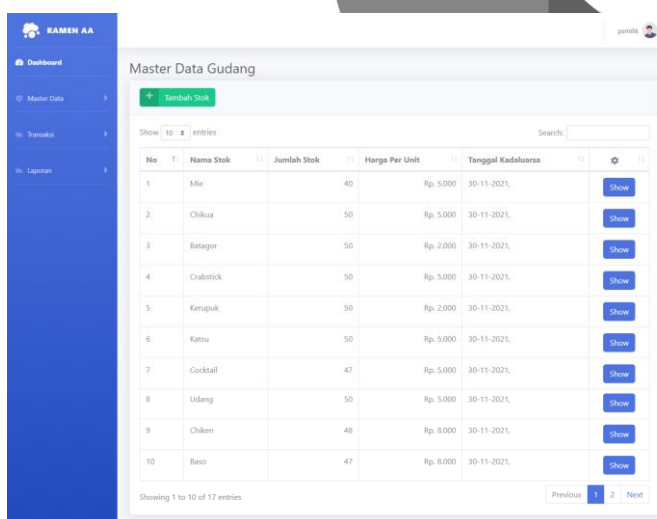
- Implementasi Halaman Master Data Level Pedas
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data level pedas yang ada.



No	Nama Level Pedas	QC
1	Kerolan	OK
2	Modus	OK
3	Baper	OK
4	Harkos	OK
5	Pulus Cinta	OK

Gambar 13 Halaman Data Level Pedas

- Implementasi Halaman Master Data Gudang
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data stok di gudang yang ada.

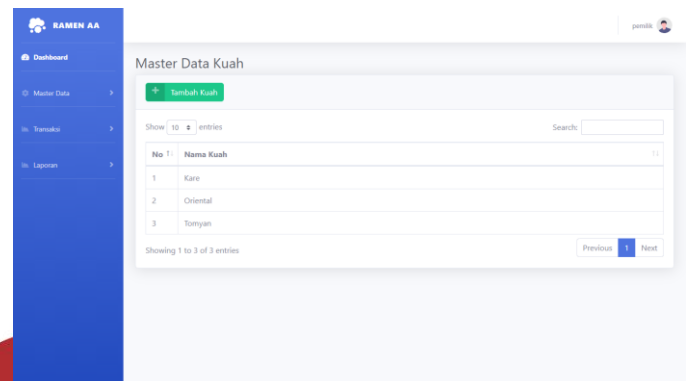


No	Nama Stok	Jumlah Stok	Harga Per Unit	Tanggal Kadaluarsa	QC
1	Mie	40	Rp. 5.000	30-11-2021	Show
2	Chikua	50	Rp. 5.000	30-11-2021	Show
3	Satagor	50	Rp. 2.000	30-11-2021	Show
4	Crabstick	50	Rp. 5.000	30-11-2021	Show
5	Kerupuk	50	Rp. 5.000	30-11-2021	Show
6	Katsu	50	Rp. 5.000	30-11-2021	Show
7	Cocktail	47	Rp. 5.000	30-11-2021	Show
8	Udang	50	Rp. 5.000	30-11-2021	Show
9	Chiken	48	Rp. 8.000	30-11-2021	Show
10	Baso	47	Rp. 8.000	30-11-2021	Show

Gambar 14 Halaman Data Gudang

- Implementasi Halaman Master Data Kuah

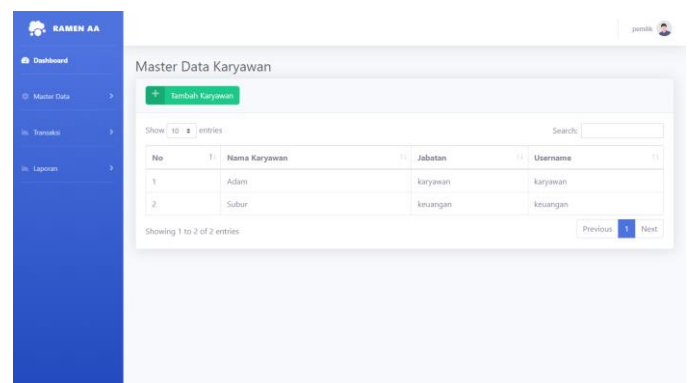
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data kuah yang ada.



No	Nama Kuah	QC
1	Kare	OK
2	Oriental	OK
3	Tomyam	OK

Gambar 15 Halaman Data Kuah

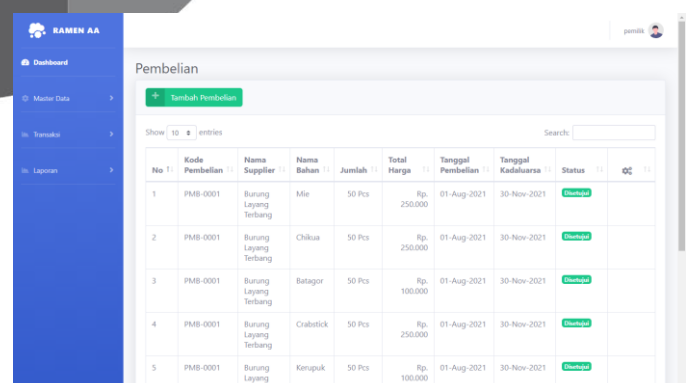
- Implementasi Halaman Master Data Karyawan
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan rangkuman data karyawan yang ada.



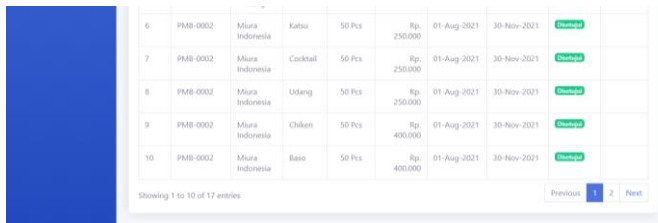
No	Nama Karyawan	Jabatan	Username
1	Adam	karyawan	karyawan
2	Subur	keuangan	keuangan

Gambar 16 Halaman Data Karyawan

- Implementasi Halaman Pembelian
Halaman pembelian merupakan halaman yang menampilkan data pembelian yang sudah tersimpan di database.



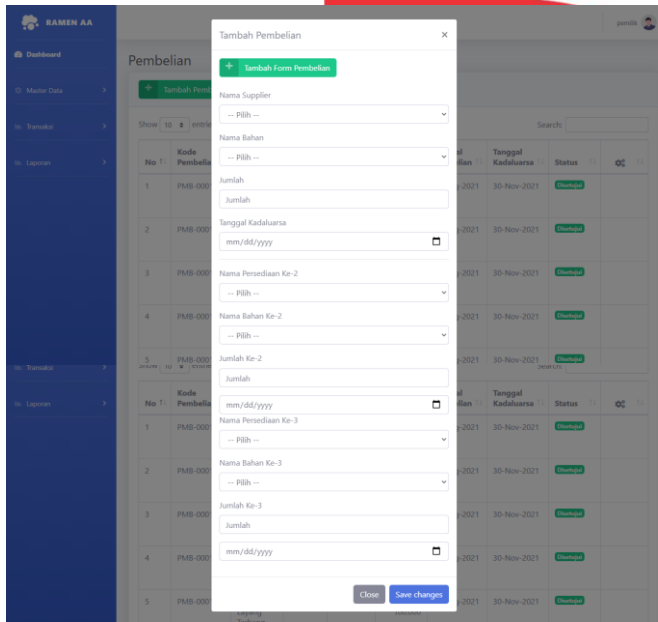
No	Kode Pembelian	Nama Supplier	Nama Bahan	Jumlah	Total Harga	Tanggal Pembelian	Tanggal Kadaluarsa	Status	QC
1	PMB-0001	Burung Layang Terbang	Mie	50 Pcs	Rp. 250.000	01-Aug-2021	30-Nov-2021	Completed	OK
2	PMB-0001	Burung Layang Terbang	Chikua	50 Pcs	Rp. 250.000	01-Aug-2021	30-Nov-2021	Completed	OK
3	PMB-0001	Burung Layang Terbang	Satagor	50 Pcs	Rp. 100.000	01-Aug-2021	30-Nov-2021	Completed	OK
4	PMB-0001	Burung Layang Terbang	Crabstick	50 Pcs	Rp. 250.000	01-Aug-2021	30-Nov-2021	Completed	OK
5	PMB-0001	Burung Layang Terbang	Kerupuk	50 Pcs	Rp. 100.000	01-Aug-2021	30-Nov-2021	Completed	OK



No	Kode Pembelian	Nama Supplier	Nama Bahan	Jumlah	Tanggal Kadaluarsa	Status
6	PMB-0002	Mura Indonesia	Katsu	50 Pcs	Rp. 250.000	01-Aug-2021 30-Nov-2021
7	PMB-0002	Mura Indonesia	Cocktail	50 Pcs	Rp. 250.000	01-Aug-2021 30-Nov-2021
8	PMB-0002	Mura Indonesia	Udang	50 Pcs	Rp. 250.000	01-Aug-2021 30-Nov-2021
9	PMB-0002	Mura Indonesia	Chiken	50 Pcs	Rp. 400.000	01-Aug-2021 30-Nov-2021
10	PMB-0002	Mura Indonesia	Baso	50 Pcs	Rp. 400.000	01-Aug-2021 30-Nov-2021

Gambar 17 Halaman Pembelian

- Implementasi Halaman Tambah Data Pembelian
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan form pembelian.



Tambah Pembelian

+ Tambah Form Pembelian

Nama Supplier: -- Pilih --

Nama Bahan: -- Pilih --

Jumlah:

Tanggal Kadaluarsa: mm/dd/yyyy

Nama Persediaan Ke-2: -- Pilih --

Nama Bahan Ke-2: -- Pilih --

Jumlah Ke-2:

Tanggal Kadaluarsa: mm/dd/yyyy

Nama Persediaan Ke-3: -- Pilih --

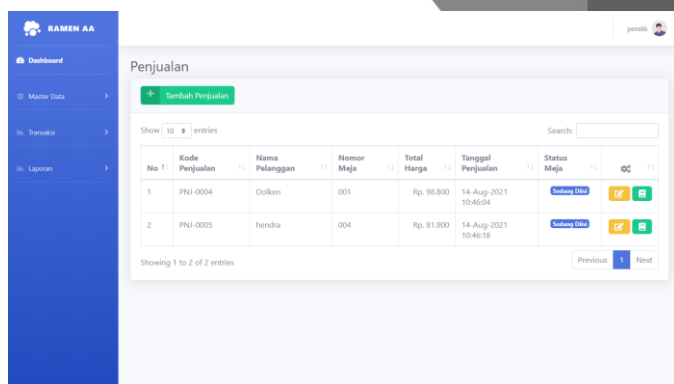
Nama Bahan Ke-3: -- Pilih --

Jumlah Ke-3:

Tanggal Kadaluarsa: mm/dd/yyyy

Gambar 18 Halaman Tambah Data Pembelian

- Implementasi Halaman Penjualan
Halaman penjualan merupakan halaman yang menampilkan data penjualan yang sudah tersimpan di database.

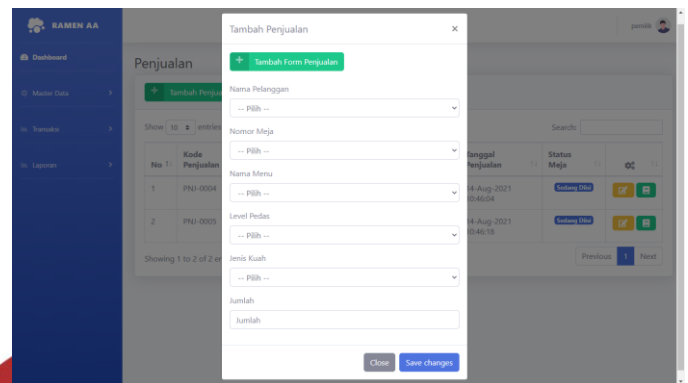


No	Kode Penjualan	Nama Pelanggan	Nomor Meja	Total Harga	Tanggal Penjualan	Status Meja
1	PNJ-0004	Dolken	001	Rp. 98.800	14-Aug-2021 10:46:04	Selesai Batal
2	PNJ-0005	hendia	004	Rp. 81.300	14-Aug-2021 10:46:18	Selesai Batal

Gambar 19 Halaman Pembelian

- Implementasi Halaman Tambah Data Penjualan

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan form penjualan.



Tambah Penjualan

+ Tambah Form Penjualan

Nama Pelanggan: -- Pilih --

Nomor Meja: -- Pilih --

Kode Penjualan: -- Pilih --

Nama Menu: -- Pilih --

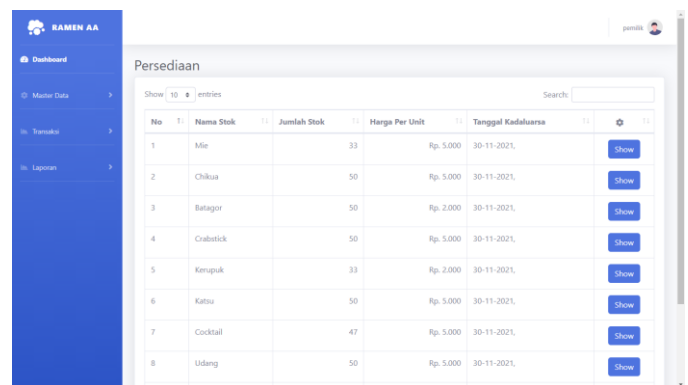
Level Pedas: -- Pilih --

Jenis Kuah: -- Pilih --

Jumlah:

Gambar 20 Halaman Tambah Data Penjualan

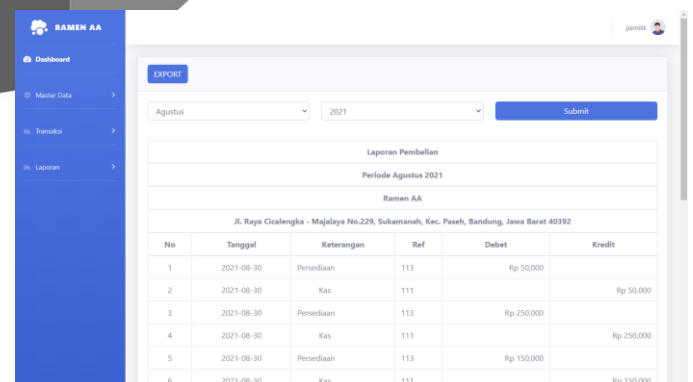
- Implementasi Halaman Persediaan
Halaman penjualan merupakan halaman yang menampilkan data penjualan yang sudah tersimpan di database.



No	Nama Stok	Jumlah Stok	Harga Per Unit	Tanggal Kadaluarsa
1	Mie	33	Rp. 5.000	30-11-2021
2	Chilua	50	Rp. 5.000	30-11-2021
3	Batagor	50	Rp. 2.000	30-11-2021
4	Crabstick	50	Rp. 5.000	30-11-2021
5	Kempuk	33	Rp. 2.000	30-11-2021
6	Katsu	50	Rp. 5.000	30-11-2021
7	Cocktail	47	Rp. 5.000	30-11-2021
8	Udang	50	Rp. 5.000	30-11-2021

Gambar 21 Halaman Persediaan

- Implementasi Halaman Jurnal Umum
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data jurnal sesuai dengan periode yang dimasukkan.



Jurnal Umum

Agustus 2021

Laporan Pembelian

Periode Agustus 2021

Ramen AA

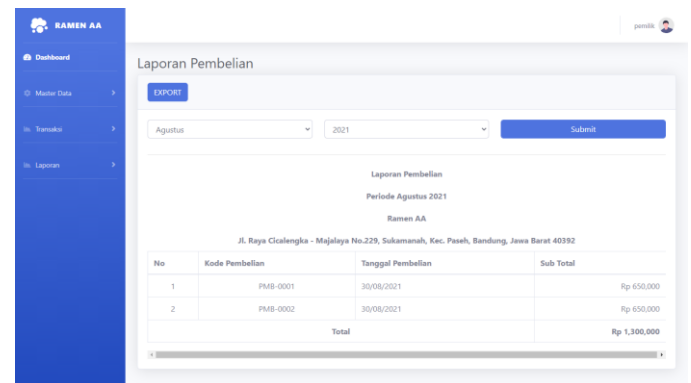
Jl. Raya Cicalengka - Majalaya No.229, Sukamanah, Kec. Paseh, Bandung, Jawa Barat 40392

No	Tanggal	Keterangan	Ref	Debet	Kredit
1	2021-08-30	Persediaan	113	Rp 50,000	
2	2021-08-30	Kas	111		Rp 50,000
3	2021-08-30	Persediaan	113	Rp 250,000	
4	2021-08-30	Kas	111		Rp 250,000
5	2021-08-30	Persediaan	113	Rp 150,000	
6	2021-08-30	Kas	111		Rp 150,000



No	Tanggal	Keterangan	Ref	Debet	Kredit	Saldo
7	2021-08-30	Persediaan	113		Rp 100,000	
8	2021-08-30	Kas	111			Rp 100,000
9	2021-08-30	Persediaan	113		Rp 100,000	
10	2021-08-30	Kas	111			Rp 100,000
11	2021-08-30	Persediaan	113		Rp 250,000	
12	2021-08-30	Kas	111			Rp 250,000
13	2021-08-30	Persediaan	113		Rp 150,000	
14	2021-08-30	Kas	111			Rp 150,000
15	2021-08-30	Persediaan	113		Rp 50,000	
16	2021-08-30	Kas	111			Rp 50,000
17	2021-08-30	Persediaan	113		Rp 100,000	
18	2021-08-30	Kas	111			Rp 100,000
19	2021-08-30	Persediaan	113		Rp 100,000	
20	2021-08-30	Kas	111			Rp 100,000
Total					Rp 1,300,000	Rp 1,300,000

Gambar 22 Halaman Jurnal Umum

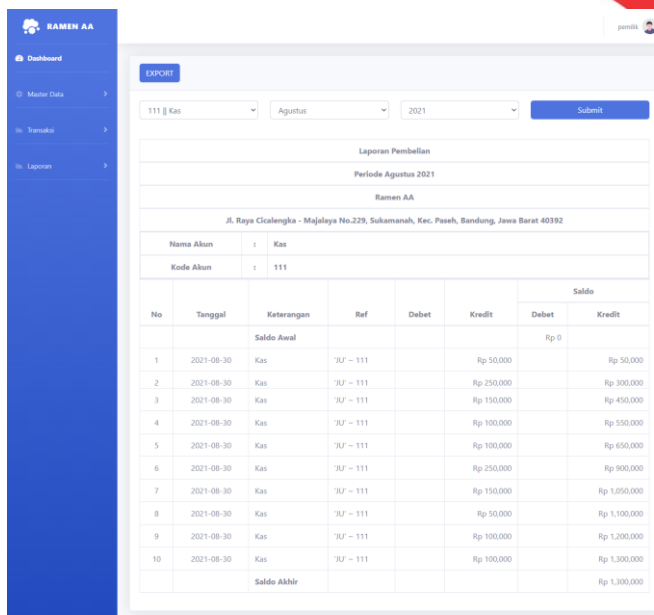


No	Kode Pembelian	Tanggal Pembelian	Sub Total
1	PMB-0001	30/08/2021	Rp 650,000
2	PMB-0002	30/08/2021	Rp 650,000
Total			Rp 1,300,000

Gambar 24 Halaman Laporan Pembelian

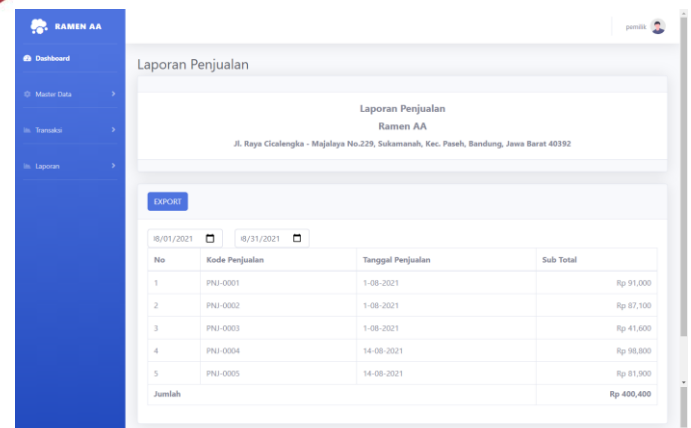
Implementasi Halaman Buku Besar

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan buku besar sesuai dengan memasukkan periode bulan dan tahun, serta nama akun yang dimasukkan oleh pengguna.



No	Tanggal	Keterangan	Ref	Debet	Kredit	Saldo
Saldo Awal						
						Rp 0
1	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 50,000	Rp 50,000
2	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 250,000	Rp 300,000
3	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 150,000	Rp 450,000
4	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 100,000	Rp 550,000
5	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 100,000	Rp 650,000
6	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 250,000	Rp 900,000
7	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 150,000	Rp 1,050,000
8	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 50,000	Rp 1,100,000
9	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 100,000	Rp 1,200,000
10	2021-08-30	Kas	7/UJ - 111		Rp 100,000	Rp 1,300,000
Saldo Akhir						Rp 1,300,000

Gambar 23 Halaman Buku Besar

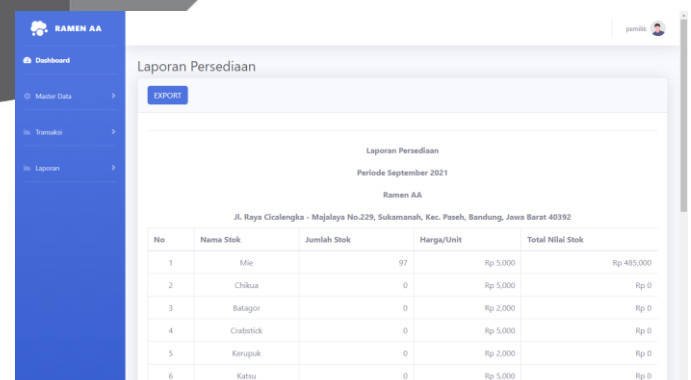


No	Kode Penjualan	Tanggal Penjualan	Sub Total
1	PNJ-0001	1-08-2021	Rp 91,000
2	PNJ-0002	1-08-2021	Rp 87,100
3	PNJ-0003	1-08-2021	Rp 41,600
4	PNJ-0004	14-08-2021	Rp 98,800
5	PNJ-0005	14-08-2021	Rp 81,900
Jumlah			Rp 400,400

Gambar 25 Halaman Laporan Penjualan

Implementasi Halaman Laporan Persediaan

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Laporan Persediaan sesuai dengan periode yang dimasukkan.



No	Nama Stok	Jumlah Stok	Harga/Unit	Total Nilai Stok
1	Mie	97	Rp 5,000	Rp 485,000
2	Chiliua	0	Rp 5,000	Rp 0
3	Batagor	0	Rp 2,000	Rp 0
4	Crabstick	0	Rp 5,000	Rp 0
5	Keropuk	0	Rp 2,000	Rp 0
6	Katsu	0	Rp 5,000	Rp 0

Implementasi Halaman Laporan Pembelian

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Laporan Pembelian sesuai dengan periode yang dimasukkan.

7	Cocktail	0	Rp 5,000	Rp 0
8	Udang	0	Rp 5,000	Rp 0
9	Chicken	0	Rp 8,000	Rp 0
10	Baso	0	Rp 8,000	Rp 0
11	telur	97	Rp 3,000	Rp 291,000
12	Sayur	97	Rp 1,000	Rp 97,000
13	Cumi	0	Rp 8,000	Rp 0
14	Beef	0	Rp 10,000	Rp 0
15	Somay	97	Rp 2,000	Rp 194,000
16	Tahu	97	Rp 2,000	Rp 194,000
17	teh celup	0	Rp 2,000	Rp 0
18	Lemon	0	Rp 3,000	Rp 0
Total		485	Rp 81,000	Rp 1,261,000

e. Aplikasi ini mampu menampilkan laporan pembelian, persediaan dan penjualan.

Gambar 26 Halaman Laporan Persediaan

PENGHARGAAN

Dalam pembuatan penelitian ini, peneliti mengucapkan terima kasih yang sangat mendalam dari hati peneliti kepada kedua orang tua peneliti yang selalu memberikan motivasi dan dukungan penuh kepada peneliti dalam pembuatan penelitian ini. Serta Bapak Anak Agung Gede Agung, S.T., M.M. dan Ibu Asti Widayanti, S.Si, M.T. selaku pembimbing akademik yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga peneliti dapat menyelesaikan penelitian ini. Atas segala dukungan, doa, dan bantuan peneliti mengucapkan terima kasih.

V. KESIMPULAN

Berdasarkan aplikasi yang telah dibangun dan telah melalui tahap pengujian, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

- Aplikasi ini mampu menampilkan persediaan bahan baku.
- Aplikasi ini mampu mencatat transaksi pembelian bahan baku.
- Aplikasi ini mampu mencatat transaksi penjualan.
- Aplikasi ini mampu menampilkan jurnal umum, buku besar.

REFERENSI

- [1] S. Mulyani, Metode Analisis dan Perancangan Sistem, Bandung: Abdi Sistematika, 2016.