

## DAFTAR ISI

|  |           |
|--|-----------|
| LEMBAR PENGESAHAN .....                  | ii        |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....     | iii       |
| IDENTITAS BUKU.....                      | iv        |
| ABSTRAK.....                             | v         |
| <i>ABSTRACT.....</i>                     | vi        |
| KATA PENGANTAR .....                     | vii       |
| UCAPAN TERIMAKASIH.....                  | viii      |
| DAFTAR ISI.....                          | ix        |
| DAFTAR GAMBAR .....                      | xi        |
| DAFTAR TABEL.....                        | xiii      |
| DAFTAR ISTILAH.....                      | xiv       |
| DAFTAR SINGKATAN .....                   | xv        |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>           | <b>1</b>  |
| 1.1 Latar Belakang .....                 | 1         |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat .....             | 2         |
| 1.3 Rumusan Masalah .....                | 2         |
| 1.4 Batasan Masalah .....                | 2         |
| 1.5 Metodologi.....                      | 3         |
| 1.6 Sistematika Penulisan .....          | 4         |
| <b>BAB II DASAR TEORI .....</b>          | <b>5</b>  |
| 2.1 Android Studio.....                  | 5         |
| 2.2 React Native.....                    | 6         |
| 2.3 <i>Augmented Reality (AR)</i> .....  | 7         |
| 2.4 Viromedia .....                      | 8         |
| 2.5 Firebase .....                       | 10        |
| 2.6 ARCore .....                         | 11        |
| <b>BAB III PERANCANGAN APLIKASI.....</b> | <b>13</b> |
| 3.1 Deskripsi Proyek Akhir .....         | 13        |
| 3.2 Proses Pengerjaan Proyek Akhir.....  | 15        |
| 3.3 Flowchart Pengerjaan .....           | 15        |
| 3.4 Flowchart Perancangan Sistem.....    | 23        |

|      |  |            |
|------|--|------------|
| 3.5  | Pemodelan Sistem.....  | 36         |
| 3.6  | Perancangan Halaman Mockup Aplikasi.....                                     | 42         |
| 3.7  | Perancangan <i>User Interface Design</i> Aplikasi Pasien .....               | 42         |
| 3.8  | Perancangan User Interface Design Aplikasi Dokter .....                      | 44         |
| 3.9  | Perancangan User Interface Design Aplikasi Admin .....                       | 45         |
| 3.10 | Skenario Pengujian Aplikasi.....   | 46         |
|      | <b>BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>                                | <b>47</b>  |
| 4.1  | Hasil Perancangan dan pengujian .....  | 47         |
| 4.2  | Penambahan Fitur Aplikasi pada saat perancangan.....                         | 49         |
| 4.3  | Pengujian Kompatibilitas Aplikasi .....                                      | 51         |
| 4.4  | Pengujian Kompabilitas AR .....  | 52         |
| 4.5  | Pengujian Fungsionalitas .....   | 52         |
| 4.6  | Pengujian Integrasi Alat <i>Smart Heath Monitoring</i> dengan Aplikasi ..... | 55         |
| 4.7  | Pengujian Pemindaian AR Berdasarkan Jarak.....                               | 57         |
| 4.8  | Pengujian Pemindaian AR Berdasarkan Sudut.....                               | 60         |
| 4.9  | Pengujian Subjektif Mean Opinion Score (MOS) .....                           | 63         |
| 4.10 | Pengujian Waktu Tunggu respon Aplikasi .....                                 | 70         |
|      | <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>                                      | <b>72</b>  |
| 5.1  | Kesimpulan .....   | 72         |
| 5.2  | Saran .....  | 73         |
|      | <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>  | <b>74</b>  |
|      | <b>LAMPIRAN .....</b>  | <b>76</b>  |
|      | <b>LAMPIRAN A TAMPILAN APLIKASI .....</b>                                    | <b>77</b>  |
|      | <b>LAMPIRAN B DOKUMENTASI KEGIATAN .....</b>                                 | <b>81</b>  |
|      | <b>LAMPIRAN C TABEL ARCORE .....</b>   | <b>100</b> |