DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Keras 14
Tabel 3. 2 Kebutuhan Perangkat Lunak 14
Tabel 3. 3 Use Case Halaman Splash Screen 17
Tabel 3. 4 Use Case Login 17
Tabel 3. 5 Use Case Halaman Beranda 18
Tabel 3. 6 Use Case Detail Unit 18
Tabel 3. 7 Use Case Pencarian Unit 19
Tabel 3. 8 Use Case Halaman Mulai Pengerjaan 19
Tabel 3. 9 Use Case Logout 20
Tabel 3. 10 Perancangan Antarmuka Aplikasi 21
Tabel 4. 1 Uji Fungsionalitas Input Username dan Password 26
Tabel 4. 2 Uji Fungsionalitas List Data 28
Tabel 4. 3 Presentase Penilaian Skala Llikert 30
Tabel 4. 4 Rumus Skor Maksimum dan Minimum 32
Tabel 4. 5 Pengujian Beta 33
Tabel 4. 6 Hasil Hitungan Per Bagian 34
Tabel 4. 7 Hasil Hitungan Keseluruhan 34
Tabel 4. 8 Hasil Skor Maksimum dan Minimum 34
Tabel 4. 9 Hasil Survey Pemahaman Alutsista dan Maintenancenya 35
Tabel 4. 10 Hasil Survey Kegunaan Sistem 36
Tabel 4. 11 Hasil Survey Desain Ergonomis 37