

DAFTAR ISTILAH

<i>Marker</i>	:	Penanda.
<i>Platformt</i>	:	Media untuk menjalankan perangkat lunak..
<i>Plugin</i>	:	Program untuk menambah fungsionalitas pada suatu program utama.
<i>Developer</i>	:	Yang membangun sebuah sistem.
<i>User</i>	:	Pengguna sistem.
<i>Device</i>	:	Perangkat.
<i>Splashscreen</i>	:	Tampilan logo awal.
<i>Loading screen</i>	:	Menampilkan bar memuat.
<i>Recognition</i>	:	Mengidentifikasi suatu objek.
<i>Resource</i>	:	Sumber aset aplikasi.
<i>Hardware</i>	:	Perangkat keras.
<i>Software</i>	:	Perangkat lunak.
<i>Target</i>	:	Merupakan titik saran yang telah ditetapkan untuk dicapai.
<i>Buzzer</i>	:	Komponen elektronik dimana cara kerjanya mengubah getaran listrik menjadi getaran suara.
<i>Input</i>	:	Masukan
<i>Output</i>	:	Keluaran
<i>Softfile</i>	:	Dokumen digital