

ABSTRAK

Huruf Hijaiyah atau huruf arab digunakan untuk membaca Al-Quran oleh orang-orang muslim di seluruh dunia sejak zaman dahulu. Mempelajari huruf hijaiyah merupakan suatu langkah awal untuk membaca kitab suci Al-Qur'an. Untuk meningkatkan kemampuan membaca huruf hijaiyah pada anak sangat diperlukan pemilihan metode atau media pembelajaran yang tepat serta strategi yang baik, karena memiliki andil yang sangat besar dalam proses pembelajaran. Sistem android merupakan sistem operasi yang banyak diminati oleh masyarakat dunia, sehingga aplikasi pembelajaran yang akan dapat digunakan di mana saja dan kapan saja. Konten yang diperlukan oleh pengguna dapat diakses dengan mudah dan dilengkapi dengan fasilitas multimedia yang mampu menggabungkan antara teks, gambar, dan suara dalam satu perangkat. Augmented Reality adalah teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi dan ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan benda-benda maya tersebut dalam waktu nyata.

Aplikasi ini merupakan aplikasi belajar mengaji berbasis Augmented Reality yang menampilkan animasi 3D huruf hijaiyah dan terdapat suara untuk cara pembacaannya di setiap halaman. Marker yang digunakan terinovasi dari Buku Iqro: Cara Cepat Membaca Al-Quran yang menampilkan objek huruf hijaiyah pada setiap halaman. Aplikasi ini dibuat menggunakan Unity dan Blender untuk membuat animasi 3D.

Kata Kunci: *Unity, Android, Augmented Reality (AR), Huruf Hijaiyah, Pembelajaran Hijaiyah*