

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Z. Adami and C. Budihartanti, "PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA PEMBELAJARAN SISTEM PENCERNAAN BERBASIS," *TEKNIK KOMPUTER AMIK BSI*, vol. II, no. AUGMENTED REALITY, p. 122, 2016.
- [2] K. Nisa and R. , "Trend Fashion Hijab Terhadap Konsep Diri Hijabers Komunitas Hijab Medan," *Jurnal Interaksi*, vol. 1, p. 105, 2017.
- [3] K. Nisa and Rudianto, "Trend Fashion Terhadap Konsep Diri Hijabers Komunitas Hijab Medan," *Jurnal Interaktif*, vol. 1, p. 106, 2017.
- [4] A. Nugroho and B. A. Pramono, "APLIKASI MOBILE AUGMENTED REALITY BERBASIS VUFORIA DAN UNITY PADA PENGENALAN OBJEK 3D DENGAN STUDI KASUS GEDUNG M UNIVERSITAS SEMARANG," *JURNAL TRANSFORMATIKA*, vol. 14, p. 86, 2017.
- [5] A. Nugroho and B. A. Pranomo, "APLIKASI MOBILE AUGMENTED REALITY BERBASIS VUFORIA DAN UNITY PADA PENGENALAN OBJEK 3D DENGAN STUDI KASUS GEDUNG M UNIVERSITAS SEMARANG," *JURNAL TRANSFORMATIKA*, vol. 14, p. 88, 2017.
- [6] H. Kusniyati and N. S. P. Sitanggang, "APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID," *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, vol. 9, p. 10, 2016.
- [7] Akbar, Syahrul and M. N. Malik, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS BLENDER 3D PADA MATA PELAJARAN INSTALASI MOTOR LISTRIK DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK)".
- [8] B. Pudjoatmodjo and R. Wijaya, "Tes Kegunaan (Usability Testing) Pada Aplikasi Kepegawaian Dengan Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus : Dinas Pertanian Kabupaten Bandung," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, p. 1, 2016.
- [9] A. Saputra, "Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 1, p. 209, 2019.
- [10] A. W. Soejono, A. Setyanto and A. F. Sofyan, "Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNIRYO)," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 13, p. 34, 2018.
- [11] A. Saputra, "Perancangan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 1, p. 209, 2019.

- [12] D. S. Purnia, "Implementasi metode RAD pada Rancang Aplikasi BAN-SOS Ter Distribusi Berbasis Mobile," *Jurnal Komputer dan Teknik Informatika*, vol. 3, p. 73, 2018.
- [13] S. Susilowati and M. T. Negara, "IMPLEMENTASI MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) DALAM PERANCANGAN APLIKASI E-MARKETPLACE," *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, vol. 15, p. 26, 2018.
- [14] R. Trimahardhika and . E. Sutinah, "Penggunaan Metode Rapid Application Development Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan," *JURNAL INFORMATIKA*, vol. 4, p. 251, 2017.
- [15] M. P. Putri and H. Effendi, "Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Website Service Guide "Waterfall Tour South Sumatera"," *JURNAL SISFOKOM*, vol. 07, p. 132, 2018.
- [16] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus and H. Rahmadi, "PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, vol. 1, p. 34, 2015.