

PERANCANGAN *ENVIRONMENT* PADA ANIMASI 3D
TENTANG PENERIMAAN DIRI PENYANDANG DISABILITAS DAKSA
AKIBAT KECELAKAAN

ABSTRAK

Nispayadi, Mochammad Azmi Fadhila. 2021. *Perancangan Environment pada Animasi 3d tentang Penerimaan Diri Penyandang Disabilitas Daksa Akibat Kecelakaan*. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Universitas Telkom

Perancangan Environment 3D ini berperan sebagai pendukung dari animasi yang bercerita tentang penerimaan diri pada disabilitas daksa akibat kecelakaan. Penyandang disabilitas akibat kecelakaan memiliki keterbatasan fisik yang terjadi secara tiba-tiba akibat suatu penyakit atau kecelakaan yang dapat berpengaruh pada faktor psikologis, terlebih lagi apabila sebelumnya seseorang tersebut memiliki fisik yang normal atau tidak ada permasalahan apapun pada fisiknya. Tujuan dari perancangan ini sebagai penentu latar, suasana, dan waktu, yang mengacu pada perumahan-perumahan di wilayah kabupaten Bandung sesuai dengan konsep karakter yang akan dirancang yaitu dari status sosial karakter. Diharapkan dapat merepresentasikan wilayah perumahan kabupaten Bandung, serta dapat memotivasi penyandang disabilitas daksa agar bisa hidup tanpa harus merasa minder dengan kondisi yang dialaminya. Penulis menggunakan metode pengumpulan data, analisis, dan selanjutnya merancang serta dituangkan dalam bentuk visual dengan menggunakan teori animasi dan Environment 3D.

Kata Kunci : Disabilitas, Penerimaan Diri, Daksa, *Environment*, Animasi 3d, Perumahan, Fasilitas, Properti