

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Creswell, J. W. (2016). Research Design (Pendekatan Metode Kualitatif, Kuantitatif, dan Campuran). In *Terjemahan Bahasa Indonesia* (Issue 150). Pustaka Pelajar.
- Fadilla, M. (2019). *Seni Membaca Bahasa Tubuh Orang Lain*.
- Munir. (2015). *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan* (N. Ruswandi (Ed.)).
- Soewardikoen, D. W. (2019). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*.
- Purwanto, M. N. (2017). *PSIKOLOGI PENDIDIKAN*.

E-book

- Gunarsa, P. D. S. D., & Gunarsa, D. Y. D. (2008). Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja. In *PT. BPK Gunung Mulia*.
- Leeuwe, M. (2019). *HOW TO draw characters characters*.
- Nugroho, S. (2015). *Manajemen Warna dan Desain*.
- Tillman, B. (2011). *Creative Character Design*.
- White, T. (2012). *Animation from Pencils to Pixels: Classical Techniques for the Digital Animator*.
- White, Tony. (2009). Exploring Ideas, Storytelling, and Scriptwriting. In *How to Make Animated Films*. <https://doi.org/10.1016/b978-0-240-81033-1.00011-x>

Jurnal

- Agarwala, A., Dontcheva, M., Agrawala, M., Drucker, S., Colburn, A., Curless, B., Salesin, D., & Cohen, M. (2004). Interactive digital photomontage. *ACM SIGGRAPH 2004 Papers, SIGGRAPH 2004, August 2013*, 294–302. <https://doi.org/10.1145/1186562.1015718>
- Eka Farida, Neneng Rika Jazilatul Kholidah, S. (2020). Penerapan Pembelajaran Psikologi Warna untuk Meningkatkan Kemampuan Mahasiswa Dalam Memilih Warna pada Desain Kemasan Produk Prodi Manajemen FEB UNISMA. *10*(1), 40–47. <https://doi.org/DOI:https://doi.org/10.24036/01108220>
- Erick, B. (2017). Aktivitas Fisik Olahraga untuk Pertumbuhan dan Perkembangan Siswa SD. *Indonesian Journal of Primary Education*, *1*(1), 51.
- Fahrevi, Ivan, Ramdhan, Z. (2019). PERANCANGAN DESAIN KARAKTER ANIMASI PENDEK 2D “LOVELY PAWS.” *6*, 381.
- Fiandra, Yosa. Dhiya, D. (2020). PERANCANGAN ADAPTASI KARAKTER ANIMASI 2D DONGENG SABUK NABI SULAIMAN KARYA MB . RAHIMSYAH AR UNTUK ANAK-ANAK. *7*(2), 889–894.
- Gunarsa. (2019). Asuhan Keperawatan Keluarga Anak Usia Sekolah dengan Tugas Perkembangan Anak Sekolah. 8–28.

- Gunarsa, P. D. S. D., & Gunarsa, D. Y. D. (2008). Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja. In *PT. BPK Gunung Mulia*.
- Handarini, Oktafia Ika., Wulandari, S. S. (2020). *pembelajaran daring sebagai upaya study from home (SFH) selama pandemi covid-19*. 8.
- Hasrul. (2009). Pemahaman Tentang Gaya Belajar. *Jurnal Medtek*, 1(2), 1–9.
- Khaulani, F., S, N., & Irdamurni, I. (2020). Fase Dan Tugas Perkembangan Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 7(1), 51.
<https://doi.org/10.30659/pendas.7.1.51-59>
- Kumar Astalin, P. (2013). Qualitative Research Designs: a Conceptual Framework. *International Journal of Social Science & Interdisciplinary Research*, 2(1), 118–124.
- Latifa, U. (2017). Aspek Perkembangan pada Anak Sekolah Dasar : Masalah dan Perkembangannya. *Journal of Multidisciplinary Studies*, 1(2), 185–196.
- Wulandari, Jasmine CLaudia Dwi. Fathiani, S. (2020). *PERANCANGAN DESAIN KARAKTER UNTUK ANIMASI PENDEK 2D “LINGKUNGAN DAN KEBERSIHAN.”*

Artikel

- Data Sekolah Dasar Kab, Bandung*. (2020).
<https://dapo.dikdasmen.kemdikbud.go.id>
- Etkisi, R. (2017). *THE IMPORTANCE OF COLORS IN EDUCATION*.
<http://renketkisi.com/en/the-importance-of-colors-in-education.html#:~:text=Research Studies Conducted&text=According to this research study,in comparison to darker ones>.
- Kemendikbud*. (2020). www.kemdikbud.go.id
- Kemenkes*. (2020). <https://www.kemkes.go.id/index.php>
- WHO*. (2020). <https://www.who.int/>