

ABSTRAK

Pandemi COVID-19 mulai menyebar sejak Desember 2019, Virus Corona pertama kali ditemukan di Wuhan, Tiongkok. Pandemi COVID-19 menyebabkan seluruh aktivitas menjadi terkendala, salah satunya di sektor Pendidikan. Menteri Pendidikan Kebudayaan Riset dan Teknologi Nadiem Anwar Makarim menerbitkan Surat Edaran Nomor 4 Tahun 2020 tentang Pelaksanaan Pendidikan Dalam Masa Darurat Coronavirus Disease (COVID-19). Pembelajaran Jarak Jauh menjadi sarana untuk metode proses belajar mengajar di masa Pandemi COVID-19, Perancangan desain karakter ini berfokus pada fenomena psikologis dan pola belajar anak sekolah dasar saat pandemi COVID-19. Bertujuan untuk menginformasikan dan memvisualisasikan fenomena ini yang diperoleh dari data-data yang telah didapatkan dalam perancangan desain karakter, penulis menggunakan metode penelitian kualitatif dengan pengumpulan data berupa wawancara, studi literatur, observasi dan kuesioner, analisis dan selanjutnya divisualisasikan berdasarkan landasan teori yang sudah dilampirkan. Karya yang dihasilkan berupa 4 perancangan karakter Bernama Jaka, Endah, Edi dan Edubot dengan menggunakan penggambaran kartun menyesuaikan dengan target sasaran yaitu anak-anak yang dikemas ke dalam output berupa artbook.

Kata Kunci : Respon Psikologis, Daring, Desain Karakter, Animasi 2D