

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Artikel Website .....	37
Tabel 3.2 Webinar.....	37
Tabel 3.3 SWOT Warga Muda.....	59
Tabel 3.4 Analisis Data Proyek Sejenis .....	60
Tabel 3.5 Analisis Visual Produk Sejenis .....	63
Tabel 3.6 Hasil Matriks Perbandingan.....	67
Tabel 4.1 Konsep <i>Freemium</i> .....	71
Tabel 4.2 <i>Font</i> Untuk <i>Game</i> .....	73
Tabel 4.3 <i>Color Pattern</i> .....	73
Tabel 4.4 Kondisi Menang dan Kalah .....	78
Tabel 4.5 Peraturan <i>Game</i> .....	79
Tabel 4.6 Naskah “ <i>Story Mode</i> ” .....	81
Tabel 4.7 Penggambaran Karakter Utama .....	97
Tabel 4.8 Gambaran NPC dan <i>Monster</i> Karakter.....	98
Tabel 4.9 <i>Environment/Stages</i> .....	100
Tabel 4.10 <i>Story Mode Progression</i> .....	102
Tabel 4.11 Keunggulan dan Kerugian Pemberontak dan Pemburu.....	103
Tabel 4.12 Visual dan Kontrol Sistem.....	104
Tabel 4.13 Penjelasan Kontrol Sistem .....	105
Tabel 4.14 Visual <i>Interface</i> Audio dan Pengaturan Lain.....	105
Tabel 4.15 Penjelasan Ikon-ikon di <i>game</i> .....	106