

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR GRAFIK.....	xi
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Permasalahan .....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Ruang Lingkup.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Cara Pengumpulan Data dan Analisis .....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.2 Metode Analisis Data.....	6
1.6 Kerangka Penelitian .....	7
1.6 Pembabakan .....	7
BAB II.....	9
LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Media Interaktif.....	9
2.1.1 Pengertian Media dan Multimedia Interaktif.....	9
2.1.2 Jenis Media/Multimedia Interaktif.....	10
2.1.3 Aplikasi Sebagai Multimedia Interaktif.....	10
2.1.4 UI/UX Dalam Aplikasi .....	11
2.1.5 Elemen Komponen Multimedia .....	11
2.2 Game .....	12
2.2.1 Pengertian dan Tipe <i>Game</i> .....	12
2.2.2 Perkembangan <i>Game</i> di Indonesia .....	12
2.2.3 Edukasi dalam <i>Game</i> .....	13
2.2.3 <i>Genre Video Game</i> .....	14

2.2.4 Perspektif Pemain dalam Dunia <i>Game</i> .....	16
2.2.5 Elemen Penting dalam <i>Game</i> .....	20
2.2.6 Aspek Pembuatan <i>Game</i> .....	21
2.3 Bagan Kerangka Pemikiran .....	31
2.3.1 Kerangka Teori.....	31
2.3.2 Asumsi .....	32
BAB III.....	33
DATA DAN ANALISIS DATA .....	33
3.1 Data .....	33
3.1.1 Data Pemberi Proyek .....	33
3.1.2 Data Khalayak Sasaran .....	40
3.1.3 Data Hasil Dokumentasi .....	41
3.1.4 Data Hasil Wawancara .....	43
3.1.5 Data Hasil Kuesioner .....	51
3.2 Analisis Data.....	58
3.2.1 Analisis Data Mitra.....	58
3.2.2 Analisis Produk Sejenis .....	60
3.2.3 Analisis Data Wawancara .....	65
3.2.4 Analisis Data Kuesioner .....	67
3.2.5 Kesimpulan Hasil Analisis Data .....	67
BAB IV .....	69
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....	69
4.1 Konsep Desain .....	69
4.1.1 Konsep Pesan .....	69
4.1.2 Konsep Kreatif.....	70
4.1.3 Konsep Media.....	71
4.2 Konsep Bisnis .....	71
4.3 Konsep Visual.....	72
BAB V.....	107
PENUTUP.....	107
5.1 Kesimpulan .....	107
5.2 Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA .....	109
LAMPIRAN .....	116