

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Permasalahan	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Ruang Lingkup	4
1.4. Tujuan Perancangan	5
1.5. Metode Penelitian.....	5
1.5.2. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.3. Analisis Data.....	6
1.6. Kerangka Perancangan	7
1.7. Pembabakan.....	8
BAB II	10
2.1. Komik.....	10
2.1.1. Unsur-Unsur Komik	10
2.1.3. Komik Digital	25
2.1.4. Webtoon.....	26
2.2. Desain Komunikasi Visual.....	27
2.2.1. Ilustrasi.....	27
2.2.3. Unsur-Unsur Desain Komunikasi Visual	29
2.2.4. Layout	34
2.3. Cerita Rakyat.....	35
2.4. Adaptasi.....	36

2.5.	Kerangka Pemikiran	38
2.6.	Asumsi.....	39
BAB III	40
3.1.	Data	40
3.1.1.	Data Institusi Pemberi Proyek	40
3.1.2.	Data Objek	43
3.1.3.	Data Khalayak Sasaran	46
3.1.4.	Data Karya Serupa	48
3.1.5.	Data Observasi.....	49
3.2.	Analisis.....	56
3.2.1.	Analisis Matriks Proyek Sejenis	56
3.2.2.	Kesimpulan Analisis	58
BAB IV	59
4.1.	Konsep Pesan	59
4.2.	Konsep Kreatif	59
4.2.1.	Pendekatan Emosional.....	59
4.2.2.	Pendekatan Fungsional	60
4.2.3.	Konsep Cerita	60
4.2.4.	Konsep Komunikasi.....	62
4.3.	Konsep Media.....	64
4.3.1.	Media Utama.....	64
4.3.2.	Media Pendukung	65
4.4.2.	Perancangan Desain Karakter.....	73
4.4.3.	Warna.....	76
4.4.4.	Tipografi	77
4.4.5.	Perancangan Logo.....	79
4.5.	Hasil Perancangan	80
4.5.1.	Logo.....	80
4.5.2.	Cover.....	80
4.5.3.	Desain Karakter	82
4.5.4.	Perancangan Komik.....	84
BAB V	89
5.1.	Kesimpulan.....	89
5.2.	Saran	89

DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN.....	92