

Daftar Pustaka:

- (1) Kusumayani, Yusita (2004) **Multi Pendekatan Desain Menuju Optimasi Desain (Interior)**, Vol.2 No.2, 98. 97-108
- (2) Nugraha, S. W. (2015). **Tugas Akhir, Galeri Kain Tenun Endek di Kota Denpasar**, Universitas Udayana, Bali, 15-30.
- (3) Adhinarayana, B. G. (2017), **Tugas Akhir, “Balai Pelatihan Keterampilan Seni Patung Kayu Di Kabupaten Gianyar”**, Universitas Udayanan, Bali, 8-11.
- (4) Neufert, E. (1996). *Data Arsitek Jl. 33*. Erlangga.
- (5) Whittle, D. B. (1997). *Cyberspace: The human dimension*. WH Freeman & Co.
- (6) Brown, Carol, (2002), *Interior Design for Libraries, Drawing Function and Appeal*, American Library Association.
- (7) Partillo, Margaret, oller; Joy Hook, (2011), *Design Thinking for Interiors*, John Wiley and Sons.Inc.
- (8) radarbali.jawapos.com, **“Pariwisata “Tidur” Karena Covid-19, Industri Kerajinan Mulai Bangkit”**. 2 Juli 2020. <https://radarbali.jawapos.com/read/2020/07/02/202074/pariwisata-tidur-karena-covid-19-industri-kerajinan-mulai-bangkit>. [Diakses, 21 April 2021]
- (9) Intan, A. P., Hadiansyah, M. N., & Laksitarin, N. (2021). **Perancangan Interior Co-working Space Untuk Wisatawan Mice Di Kota Denpasar**. *eProceedings of Art & Design*, 8(2).
- (10) www.baliprov.go.id, **“Pemprov Bali Terus Dukung UMKM Lokal di Masa Pandemi”**. 14 Juli 2020. <https://www.baliprov.go.id/web/pemprov-bali-terus-dukung-umkm-lokal-di-masa-pandemi/>. [Diakses, 21 April 2021]
- (11) Nata, K. P. W., Hadiansyah, M. N., & Liritantri, W. (2020). **Perancangan Interior Makerspace Gudang Selatan 22 Bandung**. *eProceedings of Art & Design*, 7(2).