

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Sekarang ini kehidupan manusia tidak lepas dari kemajuan teknologi mengingat zaman sudah berkembang pesat. Teknologi atau disebut juga *high tech*, kini sudah banyak digunakan dari segi produk kebutuhan maupun pekerjaan. Berkembangnya zaman dengan trend pasaran yang ada, banyak hal-hal baru yang diciptakan terutama dikalangan pekerjaan karena lebih menghemat waktu dari segi kenyamanan penggunaannya.

Seiring perkembangan zaman, kini produk perlengkapan rumah saja sudah banyak diciptakan dengan upaya lebih untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari. Mengacu kepada era sekarang, sudah banyak penemuan teknologi dari berbagai sisi. Dari fitur-fitur yang canggih serta pemberdaya teknologi bermutu tinggi.

Hal ini juga menekankan, bahwa teknologi harus bersamaan terhadap produk yang akan dirancang sehingga berupaya lebih memanfaatkan sumber teknologi. Mengikuti trend pasaran sekarang lebih menekankan suatu hal yang mendatang dalam potensi kemauan manusia menjadi lebih baik, sehingga membuat hal ini akan ada pengembangan untuk memprediksi masa yang akan datang.

Contohnya saja menjaga kebersihan dan kesehatan merupakan salah satunya tren baru di masa pandemi saat ini. Selain kebersihan personal, pakaian merupakan bagian dari diri kita yang pertama kali terpapar baik kotoran, debu, dan bakteri saat kita keluar rumah. Dengan adanya lemari pintar ini, mampu menjaga dan memelihara kesegaran sekaligus tetap higienis pakaian dengan pemakaian teratur. Teknologi mode pintar kini sedang banyak diciptakan hal-hal baru untuk menggabungkan suatu produk.

dilakukan penelitian ini untuk menemukan solusi tepat guna mempermudah pengguna untuk pemakaian. Dirancangnya lemari tersebut, melihat dari sisi trend pasaran yang berkembang saat ini dimana, teknologi kini

sudah banyak diciptakan secanggih mungkin untuk membantu kebutuhan manusia. Karena teknologi sekarang lebih mengutamakan fungsi mutakhirnya dari sistem pekerjaannya.

## **1.2. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang, identifikasi masalah yang menjadi bahan penelitian yaitu, solusinya melihat situasi trend pasar saat ini yang dimana berkaitan tentang teknologi untuk mempermudah para pengguna dari segi pemakaian lemari pakaian tersebut. Lemari pakaian tersebut, berupaya menggunakan pemanfaatan aspek sistem mode pintar yang dimana aspek ini sangat berguna sesuai dengan kebutuhan pengguna dan kalangan pasaran saat ini. Melihat dari segi higienisnya produk lemari pakaian.

## **1.3. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah yang akan dirancang :

- Merancang lemari pakaian dengan pemanfaatan teknologi sistem mode pintar?

## **1.4. Batasan Masalah**

- Lemari pakaian yang dirancang memfokuskan untuk kalangan perumahan, karena mempermudah kebutuhan dari segi perlengkapan rumah, dan efisiensi waktu serta melihat situasi pasaran.
- Merupakan aspek sistem mode pintar yang telah diprogram melalui komputer, dan dapat bekerja dengan bantuan ponsel pintar secara otomatis.

## **1.5. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan untuk menjelaskan laporan ini, maka materi – materi yang tertera di kelompokan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian seperti berikut ini :

## BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai dasar – dasar dari permasalahan penelitian.

- Latar belakang membahas tentang permasalahan yang sedang terjadi
- Identifikasi masalah membahas tentang permasalahan yang ada
- Rumusan masalah menuliskan pertanyaan – pertanyaan tentang permasalahan yang akan dibahas pada bab selanjutnya.
- Batasan masalah membahas tentang batasan – batasan penelitian dalam perancangan produk.
- Sistematika penulisan memberikan penjelasan tentang urutan – urutan laporan.

## BAB II KAJIAN UMUM

Membahas dan menjelaskan teori teori yang akan di gunakan para perancangan produk

- Landasan Teori yang membahas tentang teori - teori yang digunakan
- Landasan Empirik merupakan data – data lapangan, yang merupakan titik permasalahan penelitian yang sedang terjadi.
- Gagasan Awal perancangan merupakan peluang – peluang yang menjadi jawaban atau solusi dari permasalahan penelitian.

## BAB III TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

- Tujuan dibuat penelitian, dibagi menjadi tujuan umum dan tujuan khusus.

- Manfaat penelitian yang ditujukan kepada penulis, pihak terkait dan kepada masyarakat

#### BAB IV METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN

Pembahasan bab ini tentang metodologi penelitian, yaitu studi sistematis mengenai prosedur pengumpulan data dan teknik penelitian yang dikaitkan dengan objek yang diteliti.

- Pendekatan penelitian dilakukan kualitatif, yang dimana mencari kebenaran dari data objek atau survey terhadap produk yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari..
- Pendekatan perancangan dengan pendekatan aspek fungsi, aspek sistem mode pintar.

#### BAB V PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN

Bab ini membahas tentang analisa perancangan dengan pertimbangan desain dari aspek fungsi, aspek ruang, aspek material dan aspek estetika. Dari hasil analisa yang dilakukan, dituangkan kedalam hipotesa seperti 5W+1H, analisa S.W.O.T dan TOR

#### BAB VI KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA

Pada bab ini membahas mengenai konsep perancangan dan visualisasi karya, yang merupakan hasil dari data lapangan yang didapat. Berawal dari menemukan permasalahan yang sedang terjadi, kemudian melakukan berbagai pertimbangan – pertimbangan desain. Dan mendeskripsikan target user, serta kebutuhan produk yang harus terpenuhi dengan aspek – aspek desain. Dengan perancangan dari desain awal, desain 3D, gambar kerja, modeling dan standar operasional produk.

## BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merangkum kesimpulan dari hasil perancangan sebagai jawaban dari penelitian yang dilakukan. Dan uraian – uraian dari pembahasan yang ditulis secara singkat, padat dan jelas. Kesimpulan dimulai dari pendahuluan hingga konsep perancangan dan visualisasi karya.

## BAB VIII RANCANGAN ANGGARAN BIAYA

Bab ini membahas tentang rancangan perhitungan biaya produksi produk.