

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Skema Penulisan	4
BAB II KONSEP DASAR	5
2.1 IoT (<i>Internet Of Things</i>)	5
2.2 Jamur Tiram dan Kondisi Lingkungan Idealnya	6
2.2.1 Suhu Ruangan	7
2.2.2 Kelembapan Ruangan	7
2.2.3 Kelembapan Media Tanam	7

2.3	Arduino IDE	8
2.4	Sublime Text.....	8
2.5	Firebase	9
2.6	Firebase Hosting.....	9
2.7	Firebase <i>Realtime Database</i>	9
2.8	Sensor	9
2.8.1	NodeMCU Lolin V3	10
2.8.2	Relay 5v	10
2.8.3	Sensor DHT11.....	11
2.8.4	Sensor <i>FC-28</i>	11
2.9	<i>Quality of Service (QoS)</i>	12
2.9.1	<i>Delay</i>	12
2.9.2	<i>Throughput</i>	12
BAB III_ PERANCANGAN		13
3.1	Input.....	14
3.2	Proses.....	15
3.2.1	Web Ui <i>Design</i>	15
3.2.2	<i>Front-end</i>	15
3.2.3	<i>Back-end</i>	17
3.3	Output.....	22
3.3.1	Grafik <i>Real-time</i>	22
3.3.2	Konfigurasi saklar <i>Website</i> & Kondisi Kumbung Jamur.....	24
3.3.3	Konfigurasi Saklar Pada <i>Website</i>	24
3.3.4	<i>Flowchart Website</i>	26

BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....	29
4.1 Pengujian Perangkat Keras.....	29
4.1.2 <i>Login Page</i>	29
4.1.3 <i>Ddashboard</i>	30
4.1.4 <i>Content Block</i>	31
4.2 Pengujian <i>Quality of Experience(QoE)</i>	32
4.3 Pengujian <i>Quality of Service (QoS)</i>	34
4.3.1 Pengujian <i>End-User ke Website</i>	34
4.3.2 Pengujian <i>Database- Website</i>	37
4.4 Hasil Analisa.....	40
4.4.1 Hasil Analisa QoE	40
4.4.2 Hasil Analisa QoS.....	41
4.5 Pengujian Sensor DHT 11	42
4.6 Pengujian Sensor FC-28	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47