

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
Bab I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	3
I.3 Tujuan Penelitian.....	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	3
I.6 Sistematika Penulisan.....	4
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
II.1 Website	6
II.2 Laravel.....	7
II.3 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	8
II.4 Database	9
II.5 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>) dan CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>) 10	
II.6 JavaScript	11

II.7	<i>Black Box Testing</i>	11
II.8	Unified Modeling Language (UML)	12
II.9	<i>Waterfall Method</i>	14
II.10	<i>State of The Art</i>	17
Bab III	METODOLOGI PENELITIAN	22
III.1	Kerangka Pemecahan Masalah / Pengembangan Model Konseptual ..	22
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	22
Bab IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
IV.1	Analisis	26
IV.1.1	Analisis Aktor	26
IV.1.2	Analisis Proses Bisnis	27
IV.2	Perancangan	28
IV.2.1	Perancangan Kebutuhan Fungsional	28
IV.2.2	Use Case Diagram	33
IV.2.3	Use Case Scenario	34
IV.2.4	Entity Relationship Diagram (ERD)	42
IV.2.5	<i>Class Diagram</i>	43
IV.2.6	<i>Activity Diagram</i>	44
IV.2.7	<i>Sequence Diagram</i>	56
IV.2.8	Desain Perangkat Lunak	65
Bab V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	71
V.1	Hasil Implementasi Perangkat Lunak	71
V.2	Proses dan Hasil Pengujian Perangkat Lunak	82
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN	86
VI.1	Kesimpulan	86
VI.2	Saran	86

DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN.....	90