

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| Abstrak | i |
| <i>Abstract</i> | ii |
| Lembar Pengesahan | iii |
| Lembar Pernyataan Orisinalitas | iv |
| Kata Pengantar | i |
| Daftar Isi..... | ii |
| Daftar Gambar..... | v |
| Daftar Tabel | viii |
| Daftar Singkatan..... | ix |
| Bab I Pendahuluan..... | 1 |
| I.1 Latar Belakang..... | 1 |
| I.2 Perumusan Masalah..... | 4 |
| I.3 Tujuan Penelitian..... | 4 |
| I.4 Manfaat Penelitian..... | 4 |
| I.5 Batasan Masalah..... | 5 |
| I.6 Sistematika Penulisan..... | 5 |
| Bab II Tinjauan Pustaka..... | 7 |
| II.1 Penelitian Terdahulu..... | 7 |
| II.2 Desa Digital | 8 |
| II.3 Forum Diskusi | 9 |
| II.4 Metode Scrum | 10 |
| II.5 Metode Waterfall..... | 10 |
| II.6 <i>Architecture Client Server</i> | 11 |
| II.7 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi | 12 |

| | | |
|---------|--|----|
| II.7.1 | HTML | 12 |
| II.7.2 | CSS..... | 13 |
| II.7.3 | Javascript..... | 13 |
| II.7.4 | Bootstrap | 14 |
| II.7.5 | PHP | 14 |
| II.7.6 | MySQL..... | 15 |
| II.7.7 | Laravel | 16 |
| II.7.8 | CodeIgniter..... | 16 |
| II.8 | Metode Pengujian Aplikasi | 17 |
| II.8.1 | <i>Black Box Testing</i> | 17 |
| II.9 | Alasan Pemilihan Kerangka Kerja/Teori/Pendekatan | 17 |
| Bab III | Metodologi Penelitian..... | 19 |
| III.1 | Model Konseptual | 19 |
| III.2 | Sistematika Penyelesaian Masalah..... | 21 |
| III.3 | Proses Pengembangan Produk / Artifak..... | 23 |
| III.4 | Metode Evaluasi | 24 |
| Bab IV | Analisis dan Pemodelan Kebutuhan | 25 |
| IV.1 | Analisis Kebutuhan | 25 |
| IV.2 | Pemodelan Kebutuhan..... | 25 |
| IV.3 | Spesifikasi Kebutuhan Teknologi..... | 28 |
| IV.3.1 | Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 28 |
| IV.3.2 | Kebutuhan Perangkat Keras..... | 28 |
| Bab V | Perancangan Perangkat Lunak..... | 29 |
| V.1 | Pemodelan Perancangan Sistem..... | 29 |
| V.1.1 | Diagram Aktivitas | 29 |
| V.1.2 | Diagram Hubungan Entitas..... | 48 |

| | | |
|----------------|--|----|
| V.1.3 | Diagram Kelas..... | 50 |
| V.1.4 | <i>Sequence Diagram</i> | 52 |
| V.2 | Perancangan Arsitektur | 62 |
| V.3 | Perancangan Antarmuka Pengguna..... | 63 |
| Bab VI | Implementasi dan Pengujian | 67 |
| VI.1 | Proses Implementasi Perangkat Lunak..... | 67 |
| VI.2 | Hasil Implementasi Perangkat Lunak..... | 69 |
| VI.2.1 | Hasil Implementasi Integrasi | 69 |
| VI.2.2 | Hasil Akhir Implementasi <i>Sprint</i> | 70 |
| VI.3 | Proses dan Hasil Pengujian Perangkat Lunak | 77 |
| VI.3.1 | Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak | 77 |
| VI.3.2 | Pengujian Performa Perangkat Lunak..... | 80 |
| VI.4 | Evaluasi Akhir Solusi Sistem Informasi..... | 84 |
| Bab VII | Kesimpulan dan Saran | 86 |
| VII.1 | Kesimpulan..... | 86 |
| VII.2 | Saran Pengembangan..... | 86 |
| Daftar Pustaka | | 87 |