

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	6
I.3 Tujuan Tugas Akhir	6
I.4 Batasan Tugas Akhir	6
I.5 Manfaat Tugas Akhir	7
I.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
II.1 Pengertian Aplikasi.....	9
II.2 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	9
II.3 UML	9
II.4 PHP <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	17
II.5 Metode <i>Agile Software Development</i>	17
II.6 Perbandingan Metode <i>Waterfall</i> , dan Metode <i>Agile Scrum</i>	19
II.7 Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Waterfall</i> dan Metode <i>Agile Scrum</i>	20
II.8 <i>BlackBox Testing</i>	21

II.9 ISO:9126.....	23
II.10 Teori Persediaan (<i>Inventory</i>)	24
II.11 Tujuan Aplikasi Persediaan barang	25
II.12 Pengertian Gudang.....	26
II.13 Tujuan Gudang	27
II.14 Manfaat Manajemen Persediaan.....	27
II.15 Sistem Manajemen Pergudangan.....	27
II.16 <i>Business Process Modelling Natation</i> (BPMN)	28
II.17 Tugas Akhir Sebelumnya	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	31
III.1 Pengembangan Model Konseptual	31
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah.....	33
III.2.1 Tahap Identifikasi.....	34
III.2.2 Tahap Perancangan Aplikasi	34
III.2.3 Tahap Akhir.....	36
III.3 Pengumpulan Data	36
III.4 Pengolahan Data.....	36
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	37
IV.1 <i>Planning Schedule</i>	37
IV.2 Analisis Proses Bisnis	38
IV.3 Identifikasi Kebutuhan <i>User</i>	39
IV.3.1 Pengumpulan Data	39
IV.3.1.1 Elisitasi Tahap I.....	39
IV.3.2 Pengolahan Data.....	40
IV.3.2.1 Elisitasi Tahap II	40
IV.3.2.2 Elisitasi Tahap III	42

IV.3.2.3 <i>Final Draft</i> Elisitasi Kebutuhan Pengguna	44
IV.4 Perancangan Sistem Terintegrasi	45
IV.4.1 <i>Database Design</i>	46
IV.4.2 Perancangan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	46
IV.4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	46
IV.4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	47
IV.4.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	54
IV.4.2.4 <i>Class Diagram</i>	54
IV.4.2.5 <i>Deployment Diagram</i>	55
IV.4.3 <i>User Interface</i>	56
BAB V ANALISA DAN EVALUASI HASIL PERANCANGAN	62
V.1 Analisa dan Implementasi Hasil	62
V.1.1 Analisis Proses Bisnis.....	62
V.1.2 Analisis Identifikasi Kebutuhan <i>User</i>	63
V.1.2.1 Pengumpulan Data Awal	63
V.1.2.2 Analisis Elisitasi Tahap I.....	63
V.1.2.3 Analisis Elisitasi Tahap II.....	63
V.1.2.4 Analisis Elisitasi Tahap III	64
V.1.2.5 Analisis <i>Final Draft</i> Elisitasi.....	64
V.1.3 Analisis Desain <i>Database</i>	65
V.1.4 Analisis UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	65
V.1.4.1 Analisis <i>Use Case Diagram</i>	65
V.1.4.2 Analisis <i>Activity Diagram</i>	66
V.1.4.3 Analisis <i>Sequence Diagram</i>	68
V.1.4.4 Analisis <i>Class Diagram</i>	69
V.1.5.5 Analisis <i>Deployment Diagram</i>	70

V.2 Analisa Batasan	70
V.2.1 <i>Black Box Testing</i>	70
V.2.2 Pengujian ISO:9126.....	74
V.3 Evaluasi Akhir Solusi	80
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	82
VI.1 Kesimpulan	82
VI.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN	88