

ABSTRAK

Pendidikan anak merupakan kewajiban penting bagi orang tua dan tenaga pengajar. Salah satu pendidikan yang diajarkan yaitu mengenai makanan sehat. Anak – anak harus mengerti jenis makanan yang baik untuk tubuh dan bergizi. Namun, media pembelajaran yang kurang menarik dan terbatas membuat tenaga pengajar kesulitan dalam memvisualisasikan mengenai bentuk dari makanan sehat. Visualisasi nyata dari bentuk makanan sehat tidak tersampaikan dengan baik kepada anak - anak. Dibutuhkan inovasi media pembelajaran yang interaktif agar mempermudah penyampaian materi. Dengan menerapkan teknologi Augmented Reality, bentuk makanan sehat dapat divisualisasikan ke bentuk nyata dengan objek tiga dimensi. Objek tiga dimensi tersebut dapat menjadi media pembelajaran interaktif karena dapat diperbesar atau diperkecil dan terdapat audio penjelasan. Sehingga diharapkan media pembelajaran ini dapat membantu dalam menerangkan mengenai makanan sehat kepada anak – anak.

Kata kunci: Anak anak, Pendidikan, Makanan Sehat, Augmented Reality