

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kepada Allah SWT. yang telah memberikan rahmat karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“PERANCANGAN *BASELINE* UNTUK RUANG LINGKUP PEKERJAAN, WAKTU, BIAYA, DAN *RESOURCE MANAGEMENT PLAN* PADA PROYEK PENGEMBANGAN SQUARE TALKS! TAHAP 3 DI STARTUP GAME WHIZ”** yang merupakan syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Strata 1 Teknik Industri, Fakultas Rekayasa Industri, Universitas Telkom. Penulis mendapatkan banyak motivasi dan bantuan dari beberapa pihak untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Penulis ingin mengucapkan terima kasih untuk pihak-pihak yang telah berperan dalam penulisan tugas akhir ini yaitu kepada:

1. Papa dan Mama beserta keluarga penulis yang selalu mendoakan dan memberikan semangat dan motivasi untuk menyelesaikan studi.
2. Ibu Devi Pratami, S.T., M.T. sebagai dosen pembimbing 1 yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan penelitian serta dukungan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Bapak Putu Yasa, S.T., M.T., A. Mp sebagai dosen pembimbing 2 yang telah memberikan masukan dalam penulisan tugas akhir dan memotivasi untuk melakukan bimbingan.
4. Startup Game Whiz sebagai objek penelitian dalam studi kasus Tugas Akhir ini yang telah memberikan data untuk penelitian.
5. Ditha Rachmayanti, Sabrina Aisyah Putri, Rafa Gustyana, Dwi Ayu Maharani, Ade Vince Iriani, dan Indira Kusuma Wardani selaku teman yang telah menemani dan memberikan motivasi untuk penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari jika Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengucapkan mohon maaf jika terdapat kesalahan kata maupun kekurangan lainnya. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat.

Bekasi, 16 Agustus 2021



Olivia Inger Pitaloka