

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	4
LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Teori Pendukung	4
2.2 Kecerdasan Buatan (<i>Artificial Intelligence</i>)	4
2.3 <i>Monte Carlo Tree Search</i>	5
BAB III	7
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	7
3.1 Desain Sistem.....	7

3.1.1. Diagram.....	7
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem Data, <i>Software</i> , <i>Hardware</i> , dan <i>Brainware</i>	9
3.3 Perancangan Sistem.....	10
BAB IV	15
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	15
4.1 Implementasi	15
4.1.3. Kontrol <i>Game</i>	17
4.1.4. <i>Interface</i>	17
4.1.5. <i>Karakter</i>	19
4.2 Skenario Pengujian.....	20
4.2.1. Pengujian Antarmuka & Hasil Pengujian	20
4.2.2. Pengujian Sistem Kendali Game.....	21
4.3 Pengujian NPC	22
4.4 Pengujian User	26
4.5 Kuesioner.....	26
4.6 Uji Validitas	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	31
5.1. Kesimpulan.....	31
5.2. Saran.....	31
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN A.....	34
LAMPIRAN B	35
LAMPIRAN C	46
LAMPIRAN D.....	51