

KATA PENGANTAR

Puji syukur perancang panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat, hikmat, dan pertolongan-Nya sehingga perancang dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir ini beserta perancangannya, tepat pada waktunya.

Laporan tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Program Strata-1 Desain Komunikasi Visual pada Universitas Telkom. Perancang berharap agar hasil dari perancangan *concept art* untuk game action fiksi ilmiah “Special Rescue Team” ini dapat membawa banyak manfaat bagi berbagai pihak.

Dalam menyelesaikan tugas akhir ini, perancang banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini perancang ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds, selaku Dosen Pembimbing I dan yang telah membimbing perancang selama mengerjakan tugas akhir ini.
2. Tiara Radinska Daenda , S.Sn., M.Ds, selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing perancang selama mengerjakan tugas akhir ini.
3. Dr. Roro Retno Wulan, S.Sos., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom Bandung.
4. Dr. Riksa Belasunda, Drs., S.ST., M.Ds, selaku Dosen Wali perancang.
5. Dicky Hidayat, S.Sn., M.Ds, selaku Ketua Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom Bandung.
6. Riky Taufik Afif, S.Pd., M.Pd.. Msi, selaku ketua tugas akhir multimedia.
7. Seluruh Bapak/Ibu Dosen Fakultas Industri Kreatif yang telah mendidik dan membimbing perancang selama masa perkuliahan.
8. Teman Seperjuangan Tugas Akhir, Muhammad Farhan dan Muhammad Luthfi Anafis

9. Teristimewa kepada orang tua dan keluarga tercinta, yang telah memberikan dukungan baik moral maupun materi kepada perancang selama ini.
10. Seluruh teman, sahabat dan kekasih perancang Jesica yang telah banyak membantu perancang dan memberikan dorongan serta semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
11. Semua yang telah membantu perancang dalam menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Perancang menyadari dalam proses penyelesaian tugas akhir yang berjudul **Perancangan concept art untuk game action fiksi ilmiah “Special Rescue Team”** ini masih jauh dari sempurna, mengingat keterbatasan kemampuan yang perancang miliki dan terbatasnya waktu yang digunakan. Untuk itu, perancang mengharapkan saran, kritikan, dan masukan yang membangun demi perkembangan dan kemajuan perancangan selanjutnya. Semoga perancangan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pihak yang berkepentingan.

Medan, 21 Juli 2021

Perancang



Jeremmy Putra