

## LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

PERANCANGAN APLIKASI HEWAN BUAS DAN HEWAN JINAK TIGA DIMENSI  
UNTUK KEPERLUAN PEMBELAJARAN DI SDN 134 PANORAMA

*DESIGNING INTERACTIVE MULTIMEDIA APPLICATION DESIGNING THREE  
DIMENSIONAL ANIMALS FOR LEARNING NEEDS AT 134 PANORAMA PRIMARY  
SCHOOL*

Oleh :

Havest Vigamghi Ath Thaariq  
7708174044

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Terapan  
Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom  
Bandung, (9 Juli 2021)

Menyetujui,

Pembimbing 1

Pembimbing 2



Rikman Roedavan, M.Kom  
20820003.



Fery Prasetyanto, S.T., M.T  
20840007.

Mengetahui,

Ketua Program Studi

S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia



Fitri Susanti, S.T., M.T.

