

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | iii |
| ABSTRAK | iv |
| <i>ABSTRACT</i> | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR TABEL | x |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR ISTILAH | xiii |
| DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| I.1 Latar Belakang | 1 |
| I.2 Rumusan Masalah | 6 |
| I.3 Tujuan Penelitian | 6 |
| I.4 Batasan Masalah | 6 |
| I.5 Manfaat Penelitian | 7 |
| I.6 Sistematika Penelitian | 7 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 9 |
| II.1 Proyek | 9 |
| II.2 Manajemen Proyek | 9 |
| II.3 <i>Project Quality Management</i> | 11 |
| II.4 <i>Control Quality</i> | 12 |

| | | |
|--|--|----|
| II.5 | Pemantauan (<i>Monitoring</i>) dan Pengawasan (<i>Controlling</i>) | 13 |
| II.6 | <i>Project Management Information System</i> | 14 |
| II.7 | Metode <i>Waterfall</i> | 15 |
| II.8 | Sistem Informasi Geografis..... | 16 |
| II.9 | Studi Literatur | 18 |
| II.10 | Alasan Pemilihan Metode | 22 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... | | 23 |
| III.1 | Model Konseptual | 23 |
| III.2 | Sistematika Pemecahan Masalah | 23 |
| III.2.1 | Tahap Identifikasi Masalah..... | 25 |
| III.2.2 | Tahap Pengumpulan Data..... | 26 |
| III.2.3 | Tahap Perancangan..... | 27 |
| III.2.4 | Tahap Implementasi dan Analisis Data | 27 |
| III.2.5 | Tahap Kesimpulan dan Saran | 27 |
| BAB IV PENGUMPULAN DATA DAN PERANCANGAN..... | | 28 |
| IV.1 | Objek Penelitian | 28 |
| IV.2 | Pengumpulan Data | 28 |
| IV.2.1 | <i>Work Breakdown Structure</i> (WBS)..... | 29 |
| IV.2.2 | <i>Design Review Meeting</i> (DRM) | 30 |
| IV.3 | Identifikasi Kebutuhan | 31 |
| IV.3.1 | Identifikasi Masalah | 31 |
| IV.3.2 | Kebutuhan Data | 32 |
| IV.3.3 | Kebutuhan Fungsional..... | 32 |
| IV.4 | Perancangan Sistem | 32 |

| | |
|--|----|
| IV.4.1 Identifikasi <i>User</i> | 33 |
| IV.4.2 <i>Entry Relationship Diagram</i> | 34 |
| IV.4.3 <i>Usecase Diagram</i> | 35 |
| IV.4.4 <i>Activity Diagram</i> | 39 |
| IV.4.5 <i>Sequence Diagram</i> | 43 |
| IV.4.6 <i>Mockup</i> atau <i>Design</i> Antarmuka Sistem | 44 |
| BAB V ANALISIS | 52 |
| V.1 Implementasi Sistem | 52 |
| V.1.1 Struktur Menu | 52 |
| V.1.2 <i>Screenshot</i> dan Analisis Fungsionalitas..... | 52 |
| V.2 Pengujian..... | 62 |
| V.3 Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem..... | 65 |
| V.3.1 Kelebihan Sistem | 65 |
| V.3.2 Kekurangan Sistem | 65 |
| BAB VI KESIMPULAN & SARAN | 66 |
| VI.1 Kesimpulan | 66 |
| VI.2 Saran..... | 67 |
| DAFTAR PUSTAKA | 68 |