

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT Yang Maha Esa berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Pengembangan Permainan Panahan Dengan *Game* Mekanik Menggunakan Algoritma *Finite State Machine*”. Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada Rasulullah SAW serta umatnya.

Tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini yaitu untuk memenuhi syarat kelulusan pada Program Studi Sarjana Teknik Komputer, Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom. Tugas Akhir ini tersusun tidak hanya hasil kerja keras penulis saja, tetapi bantuan dari pihak lain yang turut andil. Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu tersusunnya Proposal Tugas Akhir ini.

Penyusunan Tugas Akhir ini penulis sadar akan ditemukan kekurangan, baik dari segi kuantitas maupun kualitas. Oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca demi perbaikan dimasa yang akan datang. Demikian Proposal Tugas Akhir ini disusun, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat berupa ilmu kepada pembacanya.

Bandung, 14 Juli 2020

Penulis,
M. Widayaka Adi Pratama
NIM 1103164225