

**PENGEMBANGAN PERMAINAN PANAHAH DENGAN
PERMAINAN MEKANIK MENGGUNAKAN ALGORITMA
*FINITE STATE MACHINE***

***ARCHERY GAMES DEVELOPMENT WITH A MECHANICAL
GAMES USING FINITE STATE MACHINE ALGORITHM***

TUGAS AKHIR

Kelompok Kompetensi: Rekayasa Komputer

Disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Program Studi
S1 Teknik Komputer Universitas Telkom

Oleh:

Muhammad Widayaka Adi Pratama

1103164225



Program Studi Sarjana Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Bandung

2020